Katrias Tagebuch

17. Sonnenhöhe

Dieser hinterhältige Elf sei verflucht! Verflucht! Er stiehlt meine Notizen, meine Entdeckung, und veröffentlicht sie unter seinem Namen! Zwanzig Jahre meines Lebens habe ich in diesen Ruinen herumgegraben, und was bekomme ich dafür? Eine Widmung? "Freundin und Kollegin", herrje! Er macht sich über mich lustig!

Aber ich werde die sein, die zuletzt lacht. Taron mag meine Theorie an sich gebracht haben, aber noch hat er keinen Beweis. Wenn ich die Schmiede als Erste entdecke, kann ich der Welt zeigen, dass dies meine Entdeckung ist und nicht seine.

---

4. Letzte Saat

Ich habe eine Spur. Die Schmiede wird in einem der vermoderten alten Bücher in Mzund erwähnt. Obwohl das Buch in katastrophalem Zustand war, konnte ich ihm ein paar nützliche Informationen entnehmen, darunter eine Karte der Dwemer-Königreiche aus der Ersten Ära. Ich muss sie nach meiner Rückkehr mit den heutigen Grenzen vergleichen.



Hier ist das Ergebnis:

1 - Arkngthamz

Dieses "Arkngthamz" wurde auch auf der Inschrift erwähnt. Es scheint sich um das Hauptzentrum für die Aetheriumforschung zu handeln. Dies scheint mir der beste Ausgangspunkt zu sein.

---

2 -

Wird als "Bthar-zel" ("verbündete Stadt"?) erwähnt. Es handelt sich aber nicht um Bthardamz. Scheint eher ein nördlich oder nordwestlich davon gelegener, kleinerer Standort nahe des Flusses zu sein.

3 -

Die Hauptquelle für Aetherium. Aus einer tiefer gelegenen Mine gewonnen?

4 -

Ein Lagerplatz für Rohaetherium, direkt vor einer großen Stadt gelegen. Aufgrund seiner "harmonischen Volatilität" musste das Aetherium offenbar außerhalb der Stadt gelagert werden.

---

5 -

Kein Name, keine Informationen, die eine Identifizierung ermöglichen könnten. Stattdessen eine Seite nach der anderen mit unlesbaren Diagrammen. Viel konnte ich ihnen nicht entnehmen, aber es scheint sich um eine Art ... Astrolabium zu handeln. Ein vierteiliges Emblem? Ob es sich um den Standort der Schmiede handelt? Endlich ein wichtiger Fund.

---

22. Letzte Saat

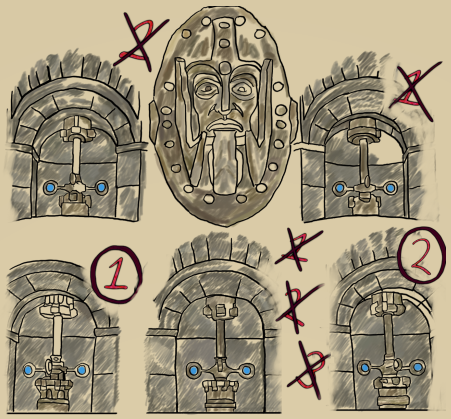
Arkngthamz. Meine Karte mag unpräzise sein, aber dank ihr bin ich hier. Vielleicht bin ich ja doch etwas auf der Spur.

---

23. Letzte Saat

Habe die Schatzkammer erreicht. Hier ist ein Klangschloss, das immer noch funktioniert. Wenn ich mir die Leichen hier so ansehe, funktionieren vermutlich auch noch die Fallen.

Ich konnte keine Hinweise finden, also werde ich eine Skizze anfertigen und mich vorsichtig voran arbeiten. Fünf Resonatoren. Fünf Töne. Ich muss sie nur in der richtigen Reihenfolge spielen. Mal sehen ...


1
2

Katrias Tagebuch

FormId	dawnguard.esm:0146DB
Owning plugin	dawnguard.esm
Local FormId	0146DB
Editor ID	DLC1LD_KatriaJournal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal03
Value (gold)	15
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	3
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.