Hrodulfs Tagebuch

1.

Ich bin in Solstheim angekommen und in ein altes Haus auf einem Hügel am Ufer gezogen. Wer auch immer hier gelebt hat, ist vor langer Zeit fortgegangen.

2.

Von meinem erhöhten Aussichtspunkt kann ich weit aufs Wasser hinaus sehen und alle Dinge hinter mir und um mich herum hören. Dunmerbanditen schleichen sich des Nachts durch die Wälder, doch ich fürchte mich nicht vor ihnen.

5.

Aus den Tiefen ruft etwas - ein grollendes Dröhnen, das mir des Nachts singt. Ich habe begonnen, im Keller zu schlafen und halte ein Messer griffbereit. Das Rufen ist hier unten am lautesten. Ich bin auf alles gefasst, was immer auch kommen mag.

6.

Es ist, als würde eine große Maschine unter mir rumoren.

10.

Ich bin des Wartens darauf müde, dass der Rufer unter mir emporkommt.

Ich ging in die Stadt und kaufte Werkzeuge zum Graben: zwei Schaufeln und eine Hacke. Ich begann, indem ich die Wand hinter dem Bücherregal niederriss und mich langsam nach unten grub. Langsam. Ich schob das Bücherregal wieder an seinen Platz, als ich mit dem Graben fertig war. Warum? Ich hatte keine Hausgäste, doch spürte, dass ich etwas zu verbergen hatte.

13.

Wie kann ich Bjorn hören lassen, was ich gehört habe? Ich darf ihn noch nicht verlieren, muss hierbleiben, denn ich weiß, dass die Wahrheit zum Greifen nah ist.

23.

Der Murmeler in der Erde und ich, wir reden, ich lege meinen Kopf auf den Schutt.

51.

Feuer aus der Tiefe.

Hrodulfs Tagebuch

FormId	dragonborn.esm:028FAF
Owning plugin	dragonborn.esm
Local FormId	028FAF
Editor ID	DLC2HrodulfJournal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal02
Value (gold)	10
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.