Banditentagebuch

Endlich haben wir mal Glück. Da der Fahle Pass geschlossen ist und Helgen dem Erdboden gleichgemacht wurde, waren die letzten Soldaten oben in Festung Neugrad leichte Ziele. Wir können es sicher ausplündern und verschwinden, bevor der Jarl Zeit hat, darauf zu reagieren.

Habe endlich die Schlüssel zur alten Bibliothek der Festung gefunden. Ich habe Brandish hinuntergeschickt, um alles zu durchsuchen. Normalerweise würde ich keine Zeit darauf verschwenden, aber ich habe gehört, dass die Zauberer im Norden gutes Geld für alles zahlen würden, was mit Magie zu tun hat. Im Moment nehmen wir mit, was wir kriegen können. In den alten Kellern gibt es jede Menge vergammeltes Essen, aber sonst nicht viel, was sich mitzunehmen lohnt.

Banditentagebuch

FormId	skyrim.esm:083B01
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	083B01
Editor ID	dunNeugradBanditJournal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.