Dossier der Thalmor: Delphine

Status: Aktiv (festnehmen oder töten), hohe Priorität, Abgesandten-Genehmigungsstufe

Beschreibung: weiblich, Bretonin, Mitte 50

Hintergrund:
Delphine war während des Ersten Krieges ein Ziel von hoher Priorität, aus operativen wie auch politischen Gründen. Sie war direkt an einigen der folgenschwersten Aktionen beteiligt, die von den Klingen im Bund durchgeführt wurden. Sie wurde identifiziert und war für die erste Säuberung vorgesehen, wurde aber unglücklicherweise nach Cyrodiil zurückgerufen, kurz bevor die Kämpfe ausbrachen. Während des Krieges entging sie drei Mordanschlägen, wobei sie in einem Fall einen ganzen Assassinenteam tötete. Seitdem verfügen wir nur über indirekte Hinweise auf ihre Aktivitäten, denn es hat sich herausgestellt, dass sie stets auf der Hut vor unseren Überwachungsmaßnahmen ist. Sie hat als äußerst gefährlich zu gelten. Es sollte nichts gegen sie unternommen werden, es sei denn, man verfügt über eine erdrückende Übermacht und hat akribische Vorbereitungen getroffen.

Operative Anmerkungen:
Es wird angenommen, dass sie in Himmelsrand immer noch aktiv gegen uns arbeitet, obwohl wir ihren Aufenthaltsort nicht kennen. Es ist davon auszugehen, dass sie alleine agiert, da unseres Wissens keine anderen Klingen in Himmelsrand aktiv sind. Zudem hat sie in der Vergangenheit den Kontakt mit anderen flüchtigen Klingen sicherheitshalber gemieden - unter anderem deshalb konnte sie der Eliminierung bislang entgehen. Dass sie immer noch lebt, ist ein Affront für uns alle. Jegliche Informationen über ihren Verbleib oder ihre Aktivitäten sollten unverzüglich an den Dritten Abgesandten weitergeleitet werden.

Dossier der Thalmor: Delphine

FormId	skyrim.esm:0F6845
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	0F6845
Editor ID	MQ201DelphineDossier
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal02
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.