Journal de Galadir

Primétoile, 4E 201

1er primétoile
Le gel de l'hiver s'attarde encore sur Vominheim, mais un sentiment de malaise agite l'air. Les chuchotements d'anciens maux ressurgissent, les rumeurs sur les vampires Ternecrocs ayant recommencé à circuler. Ces créatures ont autrefois semé la terreur dans nos villages, leur soif de sang consumant les innocents et plongeant Blanchecôte et Mer Varden dans l'obscurité. Le peuple se souvient encore des Disciples de Vuldur, qui se sont dressés contre eux, mais leurs motivations restent dans l'ombre.

3 primétoile
Dans le Creux du Corbeau, j'ai acquis une collection de vieux tomes, espérant y trouver des indices sur le retour des Ternecrocs. Alors que je feuilletais un livre particulièrement usé, une simple clé est tombée de ses pages. Dès que je l'ai prise en main, j'ai compris sa signification : elle pouvait ouvrir une chambre cachée sous les catacombes de Morneclan, une ruine hantée depuis longtemps par les vestiges de la terreur des Ternecrocs.

5 primétoile
Poussé par la curiosité, je me suis rendu à Morneclan pour enquêter. Les ruines se profilaient de manière inquiétante, leurs pierres murmurant le sang et le chagrin. Alors que j'explorais la zone extérieure, à la recherche de l'entrée des catacombes, une meute de loups m'a tendu une embuscade. Dans la mêlée, j'ai laissé tomber mon sac à dos près de Sjolandr et j'en ai réchappé de justesse. Mes affaires étaient vulnérables, mais la clé restait fermement accrochée à ma main.

7 primétoile
Je dois maintenant retourner à Sjolandr pour récupérer mon sac et évaluer ce que j'ai perdu. Le but de la clé est un mystère qui n'a pas encore été dévoilé, mais je ne peux pas ignorer la possibilité qu'elle mène à des secrets enfouis au plus profond de Morneclan. La connaissance du passé pourrait être notre seul espoir face à l'obscurité grandissante. Lorsque le soleil se lèvera, je me préparerai pour un nouveau voyage vers l'inconnu.

9 primétoile
Depuis l'embuscade de Sjolandr, le sommeil me fuit. Mes nuits sont peuplées d'ombres et de chuchotements, et une faim inquiétante me ronge - une soif de quelque chose de bien plus sombre que le vin. La nuit dernière, j'ai rêvé de rivières pourpres et j'ai goûté au sang en me réveillant. C'est comme si mon propre corps se rebellait, tordu par le mal qui persiste dans les cicatrices que je porte depuis cette nuit.

Je n'ose pas en parler aux villageois, car ils me chasseraient sûrement, voire pire. Mais je ne peux ignorer ce que je ressens sous ma peau, une pulsion que j'ai du mal à contenir. Alors que je me dirige à nouveau vers Morneclan, j'espère trouver un remède à cette étrange maladie.

12 primétoile

Ce matin, je me suis réveillé avec une soif que je n'arrive pas à étancher. Eau, vin, rien ne semble la satisfaire. J'ai la bouche desséchée, mais ce n'est pas la sécheresse qui m'afflige. C'est un mal, un besoin profond qui me ronge de l'intérieur, troublant et étranger. La pensée du sang me traverse l'esprit sans crier gare, et je me sens à la fois repoussée et... attirée. Je crains que ce qui m'a touché à Sjolandr n'ait laissé une marque bien plus profonde que n'importe quelle blessure.

Journal de Galadir

FormId	vominheim.esm:0B7191
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	0B7191
Editor ID	VOM_JournalGaladir
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.