Note d'Ambre

Comment ont-ils pu voler le coeur de spriggan et partir ? Ces chiens m'ont trahie. Je me vengerai. C'était la seule chose qui me gardait de cette malédiction. Que faire maintenant ?

Dans ma colère et ma frustration, j'ai jeté la clé de la maison dans la mer. Je pars aujourd'hui pour Val-Boisé. Je dois trouver un mage à Faneracine pour lever cette malédiction.

À ceux qui trouveront cette note : bonne chance pour retrouver la clé au fond de la mer. Si vous la trouvez, la maison est à vous.

Ambre

Note d'Ambre

FormId	vominheim.esm:5FA363
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	5FA363
Editor ID	QEnthril_Note
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyNote
Value (gold)	0
Type	Book or tome
Weight	0
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	1

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.