La Lieuse d'âmes

La Lieuse d'âmes

par
Ceros Mallvier

La Lieuse d'âmes était un autel rituel sacré qui servait à ramener les guerriers tombés pendant les épreuves des Ombres. C'était la pierre angulaire de la secte clandestine connue sous le nom de Disciples de Vuldur : les Ombres étaient chargées des assassinats secrets et des complots sinistres.

Chaque année, l'épreuve se déroulait dans un lieu secret appelé Mornerite, caché dans les étendues obscures du Voile désolé. Le seul moyen d'y accéder était de passer par un portail mystique.

Les initiés étaient rassemblées dans un vieux phare près de Vominheim et disparaissaient sous cette vieille ruine pour entreprendre ce périlleux voyage.

Chaque guerrier ou guerrière était mis à l'épreuve dans une bataille. Si l'un d'eux tombait, l'âme du vaincu faisait désormais partie de la Lieuse d'âmes et n'était libérée que lorsque le candidat qui l'avait tué était vaincu.

Ce rituel s'est déroulé pendant des centaines d'années et ceux qui souhaitaient rejoindre le cercle secret de ce culte obscur n'étaient admis que sur invitation.

La Lieuse d'âmes

FormId	vominheim.esm:9BE5EE
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	9BE5EE
Editor ID	Hallowed_Book01
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook01
Value (gold)	6
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	7
Leveled lists	0
Scripts	1

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.