La saga de Zell - Vol. IV

La saga de Zell IV

Une pause en Hjaalmarche

par

Xynn Sarothril, Académie de Fortdhiver

semblait négligent de tarder à rejoindre les Impériaux. En faisant route ensemble vers Solitude, c'était le début d'une nouvelle étape de leur vie commune. Lene se tint droite tandis que Zell prêtait serment, et il ne fallut pas longtemps pour que, dans le but de faire ses preuves auprès de la Légion, elles se rendissent à Korvanjund.

Peut-être que la compagnie était agréable, pensait-elle. Elle avait encore beaucoup de choses à accomplir, après tout. Avec Lene, idéalement. Elle avait des projets pour elles.

Et c'était en partie la raison de son voyage à Solitude. Au début, elle avait une relation difficile avec cet endroit, mais c'était différent désormais. Située sur le mont Primortis, la ville dominait le nord de Bordeciel, et on ne pouvait pas douter de la commodité et de la beauté de ses ports.

Mais tout de même, c'était un peu trop pour qu'elle pût y vivre. C'était une ville prospère, de classe moyenne, et elle souhaitait depuis longtemps quelque chose de plus isolé, plus privé, mais pas trop loin d'une grande ville. La seule autre option était Faillaise et, eh bien, ce n'était pas prêt d'arriver. Peut-être Vendeaume, un jour.

Mais pour l'instant, elle avait les yeux rivés sur Hjaalmarche, à l'est. Ce choix était souvent considéré comme étrange. Cette châtellerie était l'un des endroits les moins intéressants de Bordeciel, constituée principalement de marais salants et de montagnes froides et enneigées juste avant le Clos. C'était sinistre. Zell l'adorait. Sa capitale, Morthal, située dans les marais, était difficile à trouver ; il fallait traverser toutes sortes de marécages pour la localiser, mais assez vite, on pouvait apercevoir ses

torches à travers les brumes.

Morthal lui-même était pauvre en activité humaine - mais très active sur le plan surnaturel. La châtellerie entière avait un aspect fantomatique.

En achetant un terrain au chambellan de la salle Hautelune, Zell avait trouvé l'endroit parfait pour sa ferme. Située au confluent des rivières Hjaal et Karth, l'endroit dominait le mont Primortis et, au nord, l'énigmatique mer des Fantômes et ses plateaux de glace s'étendaient au loin.

C'était un cadre nordique enchanteur, et lorsque le ciel était dégagé la nuit, les aurores boréales emplissaient les cieux et diffusaient leurs rayons sur les eaux froides du marais, dans un reflet bleu émeraude sur les rives glacées.

La maison serait dans le style nordique traditionnel. Ce serait leur pied-à-terre lorsqu'elles auraient besoin d'une pause loin de Markarth. De plus, les ressources naturelles en argile, pierre et bois pourraient intéresser Lene.

L'aile est de la demeure serait une grande cuisine entièrement équipée. Lene était du genre créatif et leur maison de Markarth ne lui donnait pas beaucoup d'occasions de s'intéresser à la flore et à la faune de Bordeciel. Cet endroit avait besoin de deux âtres et d'un four en pierre, ainsi que de beaucoup d'espace pour préparer des repas chauds dans ce climat froid.

Zell y travaillait avec l'aide occasionnelle de Vadim, son nouveau huscarl, qui, heureusement, ne la dérangeait pas à l'intérieur de la maison - pour l'instant. Zell n'aimait pas que les huscarls restent à l'intérieur.

Lorsque les travaux furent terminés, l'endroit devint un véritable sanctuaire de toute l'histoire de Bordeciel. Zell avait équilibré le turquoise des murs avec des meubles en bois sombre, tandis que les épées et les boucliers de fer et d'acier sur les murs rappelaient à tous le genre de personnes qu'elles étaient. Et certaines choses étaient indubitablement typiques de Hjaalmarche - les vasards. Toutes les maisons et les auberges avaient des vasards sur leurs murs. C'était ainsi.

Zell invita Lene lorsque la maison fut considérée comme terminée. Le premier soir, elle se faufila sur le balcon qui surplombait Primortis pendant que Lene préparait la

chambre, et admira l'arche de Solitude, imposante et délinéée sur le ciel nocturne. Elle pouvait à peine distinguer la montagne à travers le rideau de neige, et le ciel était enveloppé de gris et de noir.

C'était si différent de Refuge, et différent de tous les endroits qu'elle connaissait en Lenclume. Elle s'y sentait bien.

La saga de Zell - Vol. IV

FormId	vominheim.esm:A5253C
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	A5253C
Editor ID	VOM_LysanderBook02
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook04a
Value (gold)	8
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	12
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.