# Note de Zenera

Le chemin menant au coeur de l'île ou au temple d'Ingimund était autrefois accessible par la grotte de Gardepierre, mais on dit que le mécanisme d'accès - un levier dissimulé dans les profondeurs - est cassé. On pourrait tout de même y découvrir des informations ou des indices.

La situation est plus compliquée avec l'arrivée récente des gardes d'Aubétoile, désormais postés à l'entrée de la grotte. Il faudra les contourner d'une manière ou d'une autre.

Pour faire face à cette situation délicate, il faudrait faire preuve de furtivité, de ruse et peut-être d'un soupçon de diplomatie...

# Note de Zenera

| | |
|---|---|
| **FormId** | vominheim.esm:C99916 |
| **Owning plugin** | vominheim.esm |
| **Local FormId** | C99916 |
| **Editor ID** | VOM_Note01 |
| **Inventory image** | (none) |
| **Menu art** | HighPolyNote03 |
| **Value (gold)** | 0 |
| **Type** | Book or tome |
| **Weight** | 0 |
| **Can be taken** | Yes |
| **Teaches** | (none) |
| **Inventory description** | (none) |
| **Keywords** | VendorItemBook |
| **Locations** | 2 |
| **Leveled lists** | 0 |
| **Scripts** | 0 |

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.