Confessions d'un voleur

onfessions

d'un

oleur

Je suis un voleur. Maintenant, ne me comprenez pas de travers. Je ne dis pas ça parce que j'en suis fier, mais je n'en ai pas honte non plus. Les voleurs ont parfaitement le droit d'exister dans l'Empire. Les gens disent que nous sommes malhonnêtes. Bien sûr, ceux qui disent ça sont en général soit des marchands, soit des prêtres, et ça, ça me tue. C'est l'hôpital qui se fout de la charité.

Les dirigeants nous aiment. Le crime, quand il est modéré, est bon pour l'économie. Le tout est de rester à quelques pas de votre victime puis de se faire oublier. Il ne reste plus qu'à faire un petit geste et le tour est joué ! Bien sûr, des voleurs stupides, mais adroits continueront toujours de voler tout et n'importe quoi, vider leurs poches et recommencer. Ce n'est bon pour personne. Et c'est là que les guildes entrent en jeu.

La guilde des voleurs est ce qu'on appelle un régulateur de crime. Nous nous protégeons les uns les autres et punissons les voleurs maladroits et qui ont les yeux plus gros que le ventre. Les rois comptent sur nous pour tenir les amateurs à distance.

Oh, bien sûr, il arrive qu'un roi nous balance. J'ai même eu l'occasion de voir mon propre maître de guilde se faire coincer en prison une fois ou deux. Une de mes comparses m'a rapporté avoir vu son premier maître de guilde se faire pendre haut et court. Alors, la guilde doit se défouler sur le roi et, croyez-moi, le résultat n'est pas beau à voir.

J'ai intégré la guilde de la façon la plus simple qui soit, comme beaucoup de mes semblables. Cela remonte à plusieurs années, quand cet imposteur de Jagar Tharn était, alors que tout le monde le croyait Empereur, à la tête de l'Empire. La ferme de mes

parents s'était transformée en huit acres de poussière et de roches et ils durent me mettre, moi et mes frères, à la porte. J'ai toujours eu la peau sur les os, mais pendant mon voyage jusqu'à la ville la plus proche, je m'étais aminci plus encore.

Les pauvres emplacements municipaux où les plantes pouvaient pousser ne rendaient pas la ville plus riche que mes vieux parents ne l'étaient. J'ai tenté tous les petits boulots possibles, mais plus j'avais faim et froid, plus vite ceux qui auraient pu m'offrir un boulot me jetaient dehors. Quand la saison pluvieuse arriva enfin, il tombait des cordes et je n'avais nulle part où rester. J'ai été sacrement chanceux, ce soir-là, de trouver la porte de la cave ouverte.

Il s'est avéré que les propriétaires de la maison dormaient à poings fermés, parce que je les ai complètement dépouillés (en trébuchant, cela dit, un bon nombre de fois) et ils ne se sont jamais réveillés. J'ai tout vendu à un prêteur sur gages véreux que je connaissais et j'ai passé les deux jours suivants à vivre comme un potentat. C'est à ce moment-là que je reçus ma première visite de la guilde des voleurs locale.

Je me rappelle à quoi ressemblait le contact, mais je ne me souviens pas exactement de ce qu'il a dit. Cela devait être quelque chose comme : « Eh gamin ! Si tu veux voler par ici, il va falloir intégrer la guilde. Sinon, moi ou un de mes hommes allons te casser tes malingres bras pour que tu ne puisses plus voler. »

J'ai connu quelques personnes qui ont décliné l'invitation et ont continué à voler.

J'ai moi-même cassé quelques bras. En ce qui me concerne, rejoindre la guilde était la première offre intéressante de carrière depuis que mon père avait menacé de m'arracher la tête si je n'allais pas traire notre vache. En comparaison, ce contact était presque un gentilhomme. J'ai tout de suite accepté.

Évidemment, j'ai dû prouver ce que je valais avant d'être accepté. Mais avoir deux bras fonctionnels n'est qu'une petite part des avantages. Ils m'ont entraîné, enseigné et tenu loin des geôles de l'Empire. Combien d'autres guildes peuvent se vanter à juste titre d'avoir toujours un expert en contrefaçon sous la main ?

Ainsi, réfléchissez à deux fois avant de traiter un marchand escroc ou un prêtre véreux de voleur. Les voleurs respectent un certain code d'honneur, vous pouvez me croire.

Confessions d'un voleur

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:009F6D
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	009F6D
Editor ID	BCSLL_DA_Rare_ConfessionsThief
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_ConfessionsThief
Value (gold)	20
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	147
Leveled lists	8
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.