Le Bras d'Ébène

Le  as d' bène

par

Witten Rol

Le sol vibre. Les puissantes armées continuent de mener leur implacable combat. Le champ de bataille est rouge, les rivières coulent cramoisies, le ciel reflète un rose profond. Au loin, la foudre éclate, et le tonnerre résonne. Deux énormes corbeaux commencent à survoler le champ ; leur noirceur contraste violemment avec les différentes nuances de rouge dans ce paysage de mort et de souffrance. Les brillants éclairs de lumière et le tonnerre s'intensifient. La rougeur ambiante du champ de bataille cède la place à une lueur dorée en provenance de l'est, pareille à un coucher de soleil estival. Depuis la fausse aurore, un imposant étalon doré et son cavalier approchent. Tout s'immobilisa soudainement sur le champ de bataille au moment où les deux camps reconnaissent Reymon Bras-d'Ébène, dieu de la guerre, compagnon et protecteur de tous les guerriers, également appelé le Chevalier noir, et son puissant destrier Maître de Guerre.

Il chevauche jusqu'au milieu du champ imprégné de sang et met pied à terre. Sa silhouette est imposante. Son corps, grand et musclé, est engoncé dans une armure d'ébonite. Son casque ne cache pas sa gracieuse chevelure blonde aux reflets roux ni sa barbe, aussi chatoyante que l'or, pas plus qu'il ne masque ses yeux d'un bleu acier qui semblent transpercer tout ce qu'ils croisent. Dans sa main gauche, il porte un imposant écu d'ébonite sur lequel est blasonné une flamboyante rose rouge. Alors qu'il lève son bras droit, tous peuvent voir le bras et une magnifique lame d'ébonite qui sont les extensions l'un de l'autre. L'épée et le bras fusionnés sont le résultat et le symbole des blessures subies par ce dieu au cours des batailles titanesques du commencement de ce monde.

Les corbeaux viennent se poser sur ses épaules. Et, alors que la pointe de la lame semble toucher le ciel, la foudre tombe, le tonnerre éclate. Puis un calme total s'abat, provoquant un frisson dans les deux camps.

Les dirigeants des deux armées s'approchent de Reymon Bras-d'Ébène et s'agenouillent. L'un après l'autre, ils exposent leurs motifs pour cette guerre. Chacun implore le soutien du Chevalier

noir pour leur cause. Reymon Bras-d'Ébène écoute, mais ne semble pas prendre le parti d'un camp ou de l'autre dans ce conflit. Cependant, chaque chef a entendu la position exprimée par son ennemi. Et chacun sait désormais que cette guerre est sans fondement. Ils s'étreignent et se retournent vers leurs armées. Ils ordonnent à leurs forces d'enterrer leurs morts, de s'occuper des blessés puis de rentrer chez eux.

Reymon Bras-d'Ébène remonte sur son étalon doré, Maître de Guerre, et à nouveau élève sa lame d'ébonite vers le ciel en tendant son bouclier blasonné d'une rose en direction des deux armées. Un gigantesque choeur d'acclamations s'élève des armées. Les corbeaux à nouveau prennent leur envol. La foudre et le tonnerre le suivent alors qu'il chevauche vers le soleil, suivi par les deux oiseaux.

Les soldats exécutent les ordres qui leur ont été assignés. Ils s'occupent de leurs blessés et enterrent leurs morts. Lors de leur départ vers leurs foyers, chaque guerrier a la certitude que le grand dieu Reymon Bras-d'Ébène, en intervenant, a répondu à sa propre prière. Les deux camps ont gagné, aucun n'a perdu.

Alors que les armées quittent le champ, l'eau des rivières se remet à couler claire, et une rose rouge commence à éclore près de la tombe d'un héros déchu.

Le Bras d'Ébène

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00BFC9
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00BFC9
Editor ID	BCSLL_DA_Religious_EbonArm_SKILL
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_EbonArm
Value (gold)	60
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	Skill: Armatura pesante
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook, GiftWarriorSpecial
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.