Histoire de Daguefilante

Histoire de Daguefilante

Une analyse relativement objective de Daguefilante et la baie d'Illiaque par Odiva Gallwood

Il existe suffisamment de preuves archéologiques pour les historiens modernes pour penser que des humains ont vécu dans la région de la cité-état de Daguefilante depuis au moins plusieurs millénaires avant le début de l'histoire écrite. Le premier usage du nom de Daguefilante faisant référence à la région entourant la capitale actuelle date probablement de la 246e année de l'ère Première. La moitié nord de la baie d'Illiaque, et même toute la province actuelle de Haute-Roche, fut conquise par des envahisseurs nordiques qui apportèrent avec eux un semblant de civilisation. L'un des premiers actes civilisés qu'accomplirent les Nordiques fut un recensement, le fameux Livre de la Vie. Sur la page 933 du livre se trouve cette entrée :

« Les terres au nord des plus hauts promontoires, au sud des landes, à l'ouest des collines et à l'est de la mer s'appellent DAGUEFILANTE. 110 hommes, 93 femmes, 13 enfants de moins de 8 ans, 58 vaches, 7 taureaux, 63 poulets, 11 coqs, 38 porcs vivent ici. »

Presque quatre mille ans après ce recensement, nous pouvons constater que ces deux cent seize personnes ont eu une descendance nombreuse. Le dernier recensement, datant de 3E401, liste une population supérieure à 110 000. Il est toujours difficile d'obtenir un nombre exact, mais la capitale de Daguefilante est certainement plus peuplée que ses rivales, Sentinelle et Refuge.

Un divertissement constant, quand il n'est pas utile, pour les historiens, est de trouver l'origine des noms des lieux. Daguefilante, selon la tradition, se référerait à la dague que le premier chef lança pour former les frontières de son territoire. Mais il existe d'autres légendes qui pourraient être d'égale validité.

L'entrée sur Daguefilante dans le Livre de la Vie supporte une théorie concernant la longévité de Daguefilante. Les habitants étaient des pêcheurs côtiers, mais ils ont aussi découvert que les terres environnantes étaient assez riches pour supporter l'élevage de bétail. Ce penchant des

premiers citoyens pour le renfort de leurs principales productions apporta la stabilité à un pays changeant.

Daguefilante prospéra lors des années de l'occupation par Bordeciel. Quand la Chasse sauvage tua le roi Borgas de Fortdhiver en 1E369, les terres du nord entrèrent dans la guerre de succession et Bordeciel, fortement affaiblie, perdit ses possessions en Haute-Roche et Morrowind. La baie d'Illiaque était devenue stratégiquement importante, et Daguefilante commença à développer son armée.

Il y eut pour elle de multiples opportunités d'employer cette armée et sa marine lors des conflits Direnni avec la force de la Réforme alessienne. Les Direnni étaient des natifs brétons, et les Brétons sont rarement versés excessivement dans la religion. Daguefilante devint une base d'opérations mineure pour les Direnni et leurs alliés. Raven Direnni, l'enchanteresse dont la magie aida à assurer la victoire finale sur les Alessiens dans les Landes de Glénumbrie, fut l'une des premières occupantes du château de Daguefilante.

Lors des siècles qui suivirent, les Direnni tombèrent dans l'obscurité, mais Daguefilante continua à croître. En 1E609, le roi Thagore de Daguefilante vainquit l'armée de Pointe-Glen et le royaume devint la principale force économique, culturelle et militaire dans le sud de Haute-Roche, position qu'il a conservée de façon précaire depuis lors.

Ironiquement, ce fut un autre exercice militaire trois cent soixante-dix ans plus tard qui mit fin au monopole commercial de Daguefilante dans la baie : l'annihilation de la capitale orque d'Orsinium par un effort conjoint de Daguefilante, du nouveau royaume de Sentinelle et du désormais éteint Ordre de Diagna. L'éparpillement des Orques du sud-est de Haute-Roche rendit la route fluviale vers la baie plus accessible. Le petit village de Refuge put grandir comme une fleur ne craignant plus d'être coupée. En vingt ans, les profits commerciaux de Refuge égalèrent ceux de Daguefilante. En quarante ans, Refuge fut reconnue comme maîtresse du commerce dans la baie d'Illiaque. En cent vingt ans, Refuge était devenue le royaume de Refuge.

Le royaume de Sentinelle n'eut pas la même croissance que Refuge lors de l'ère Première. Les Rougegardes étaient des guerriers apprenant à être marchands, et leurs terres étaient un bien assez grand ennemi pour limiter leur population. En effet, la population dans toute la baie d'Illiaque fut divisée par deux à cause de la Peste thrassienne, une fois de plus par la Guerre de la Vertu, et une troisième fois par les envahisseurs akaviri. Si Daguefilante n'avait pas passé son premier millénaire à se préparer aux batailles de celui qui suivit, il est en effet fort probable

que la baie d'Illiaque eût pu aujourd'hui devenir akaviri.

La Deuxième ère, comme la fin de la Première ère, fut une tapisserie de guerre, d'insurrections et d'épidémies. Daguefilante, Sentinelle et Refuge continuèrent à s'étendre et à renforcer leurs positions militaires et économiques dans la baie. Daguefilante et Refuge échangèrent leurs positions en tant que centre de commerce dans la baie, et Daguefilante et Sentinelle, de la même façon, s'affrontèrent pour savoir qui était la plus grande puissance militaire.

La baie d'Illiaque conserve encore une position importante dans le gouvernement impérial de la Troisième Ère. Rarement des alliés (mais les armées combinées ayant affronté Camoran l'Usurpateur lors du troisième siècle de la Troisième ère formèrent une notable exception) mais pas toujours des ennemis, Daguefilante, Sentinelle et Refuge ont enduré les tempêtes de la discorde, des épidémies, de la famine et de la pestilence. La récente de guerre de Brétonie fut une guerre typique de la baie d'Illiaque : sincère, effroyablement violente, et paisiblement résolue.

Histoire de Daguefilante

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E62C
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E62C
Editor ID	BCSLL_DA_Cheap_HistoryDaggerfall
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_HistoryDaggerfall
Value (gold)	3
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1176
Leveled lists	12
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.