Le Sage

Le Sage

par Aegrothius Goth

Parcours d'un Bréton qui devint le Sage

Crépitement, éclatement, sifflement... Scintillement, lumineux, faible... Le feu dans la cheminée fournit de la lumière et de la chaleur. Aucune des deux ne semble affecter le vieil homme. Sa silhouette penchée regarde les flammes, et les flammes se réfléchissent dans ses yeux d'un noir profond. Une robe d'un bleu indigo reflète et pourtant absorbe la lumière du feu, et des rehauts de fils dorés scintillent au rythme du crépitement des flammes. Sa barbe et ses cheveux sont longs et blancs comme neige ; à la lueur du feu, ils semblent éthérés, comme ceux d'une divinité. À ses côtés se trouve un grand chapeau pointu de la même couleur que sa robe qui scintille également de ses rehauts dorés. Le visage est marqué par l'âge, et pourtant apparaît presque jeune ; la sagesse et l'intellect exsudent de sa personne. C'est le Sage qui est connu dans tout Tamriel comme le champion de tous les utilisateurs de la magie. Ses pensées s'égarent, et il se rappelle...

* * *

Gyron Vardengroet était né dans une pauvre et humble famille brétonne dans le village de Lunegarde. L'unique enfant de Frieda et Horstle Vardengroet naquit durant une rare éclipse des lunes de Tamriel. Il apparut rapidement qu'il était inhabituellement doué dans les arts magiques. On le trouva à faire léviter le chien de la maisonnée quand il n'avait qu'un an. La plupart des Brétons ont un don pour la magie, mais en grandissant, Gyron fit montre d'un talent bien plus grand que ses pairs. Le sorcier du village commença à développer un intérêt pour le jeune Gyron et le prit rapidement sous son aile. Malgré les tendances du jeune homme à être bagarreur, le vieux sorcier Grungdingler l'appréciait et travailla dur pour lui enseigner les arts magiques dans la mesure de ses propres talents.

Finalement arriva le jour où Grungdingler ne put plus rien apprendre à Gyron. Le jeune mage avait surpassé son maître, et il fut quelque peu perturbé par les questions de l'apprenti sur la vie, la mort et l'immortalité. Grungdingler fit venir Gyron et lui donna une lettre adressée à Morkledder, le maître de la guilde des Mages de Morneheaume. Le jeune mage informa ses parents de sa fortune, regroupa ses quelques affaires, et partit en direction de Morneheaume. Après de nombreux mois de trajet à travers les contreforts des montagnes kuralliennes, Gyron arriva aux portes de la grande cité-état de Morneheaume, haut dans les montagnes de Haute-Roche.

Après la vie d'un calme village bréton, Morneheaume fut une merveille pour Gyron. Il explora la cité d'un bout à l'autre, et finit par trouver la guilde des Mages. Présentant la lettre de Grungdingler à Morkledder, Gyron fut accueilli chaleureusement. Morkledder expliqua à Gyron qu'il devrait être mis à l'épreuve avant que tout autre entraînement puisse avoir lieu. Après une nuit de repos et de méditation, on présenta Gyron au hall principal de la guilde des Mages, qui était désormais rempli de magiciens de toutes sortes. Tout était très calme. Le jeune mage se sentit avoir le coeur au bord des lèvres alors qu'il approcha le Conseil des Trois, les chefs des mages dans cette cité-état. Morkledder se leva et expliqua à Gyron les diverses épreuves auxquelles il serait confronté pour prouver sa valeur en tant que mage. Le jeune homme se tourna alors et quitta la chambre du Conseil, les yeux de nombreux mages rivés sur lui, et s'avança pour affronter les épreuves qui furent préparées pour lui.

Retournant à Morneheaume des années plus tard, Gyron fut accepté à la guilde des Mages et présenté à la chambre du Conseil, où Morkledder le rencontra. Le vieux mage examina ses entrées de journal, les artéfacts rassemblés, et plus particulièrement les entrées du livre de sorts que Gyron lui présenta. Une expression de stupéfaction se forma sur le visage du vieux mage ; il n'y avait jamais eu aucun novice qui eut accompli ce que Gyron avait fait lors de ces épreuves. Morkledder appela alors une session plénière de la guilde présentant Gyron comme un sorcier à part entière.

Gyron resta avec Morkledder pendant plusieurs années et étudia durement. Lors d'une session privée des années après les épreuves, Morkledder admit à Gyron que la guilde de Morneheaume ne pouvait plus rien lui enseigner et qu'il devrait continuer sa poursuite de connaissance à la Tour de Cristal sur l'Archipel de l'Automne.

Après avoir à nouveau rassemblé ses affaires, Gyron partit pour un nouveau long trajet. Il arriva à la Tour de Cristal des années plus tard, après avoir traversé la province de Lenclume où il eut de nombreuses aventures, rencontra d'autres mages et partagea ses

expériences et connaissances avec eux. Il entendit des histoires sur des plantes merveilleuses qui, combinées avec d'autres éléments, pouvait rendre la vie aux morts, prolonger la vie de ceux encore vivants, et, correctement combinées, accordaient l'immortalité à leur utilisateur. Gyron n'hésitait jamais à conseiller et guider les mages moins expérimentés que lui. Il adorait pouvoir les aider. Il se fit de nombreux amis et des histoires commencèrent à se répandre dans le pays sur cet exceptionnel magicien.

Quand il entra dans la Tour de Cristal, il fut accueilli par plusieurs mages réclamant tous son attention. Sa réputation l'avait précédé. Cependant, la foule se tut et se sépara à l'arrivée d'une fort imposante silhouette vêtue d'une robe bleu indigo rehaussée d'or, coiffée d'un haut chapeau pointu et portant le bâton le plus magnifiquement taillé que Gyron avait jamais vu. L'aîné du Conseil des Mages, Esthlainder, observa en détail le jeune sorcier, hocha la tête et se retourna pour rentrer dans la tour. Sans délai, Gyron le suivit. L'audience qui s'ensuivit sidéra le jeune mage.

Esthlainder lui expliqua que l'arrivée de Gyron avait été prédite depuis des années, et qu'il était attendu. Les mages s'étaient vus dire par les Dieux que l'un d'entre eux viendrait pour apporter conseil, savoir et aide. Gyron était ce champion et dirigeant promis. Gyron était confus et incertain. Comment pouvait-il être une personne si extraordinaire ? Que devait-il faire pour accomplir sa destinée ? De nombreuses questions émergèrent de lui, auxquelles Esthlainder ne pouvait fournir de réponses. L'aîné suggéra que Gyron reste avec eux dans la Tour de Cristal pour un temps pour étudier. Et c'est ce qu'il fit.

Le jour vint enfin où l'aîné admit à Gyron que la Tour de Cristal ne pouvait plus rien lui apporter de neuf et qu'il devait voyager dans tout Tamriel à la recherche de sagesse et de savoir. L'aîné soupira et dit à Gyron combien il était triste que la Tour de Cristal le perde, mais que sa destinée devait être accomplie. Cela fait, l'aîné présenta à Gyron un paquet enveloppé du même bleu indigo que sa robe. Gyron se vit dire de prendre le paquet avec lui mais de ne l'ouvrir que quand il serait à au moins un jour de trajet de la Tour de Cristal.

Après un long jour de marche, Gyron établit son campement dans une magnifique clairière près d'un ruisseau d'eau cristalline. Enfin, il pensa, je peux ouvrir le paquet de l'aîné. Alors qu'il dénoua le cordon doré qui fermait le paquet, il découvrit que l'emballage n'en était pas un, mais qu'il s'agissait d'une robe exquisement taillée, identique à celle portée par l'aîné. Alors qu'il ouvrit la robe, un haut chapeau pointu de sorcier émergea du paquet, et avec un bruit de froissement et un « pop », le même

bâton magnifiquement taillé que tenait l'aîné apparut. Une note de l'aîné indiquait que les vêtements étaient indestructibles et que le bâton avait de nombreuses propriétés magiques que Gyron découvrirait. Elle expliqua par la suite qu'à partir de ce jour, Gyron serait connu comme le Sage.

Épuisé par sa marche et empli d'un sentiment d'accomplissement, le Sage s'installa pour la première nuit de son long pèlerinage à travers le continent.

Après de nombreux mois remplis de voyages et d'aventures, le Sage revint à Lunegarde et fut chaleureusement accueilli par les villageois, et tout particulièrement ses parents, Frieda et Horstle. La nouvelle de sa venue l'avait précédé et tout le village avait durement travaillé pour construire et meubler un cottage pour le mage dans l'agréable forêt juste à côté du village. Après un banquet festif, Gyron se retira dans sa nouvelle maison.

Le Sage se fit à sa vie hors de Lunegarde. Il reçut de nombreux visiteurs qui étaient venus de loin comme de près pour trouver ses conseils, son aide, ses enseignements. Les années passèrent. Il ne fallut pas longtemps pour que d'abord Horstle, suivi de Frieda, décédèrent. Le Sage fut dévasté par sa perte. Dans son chagrin, il jura de vouer le reste de sa vie à vaincre la mort, pour éviter son tourment aux autres.

Il retourna à la grande bibliothèque de la Tour de Cristal et se renseigna sur les nombreuses fleurs, herbes et plantes dont il avait entendu parler et qu'il avait vues durant ses voyages. Dans son cottage, il travailla inlassablement sur les livres de sorts, les fioles et les collections de plantes venues des quatre coins du monde. Il testa les potions sur lui-même. Les années passèrent, mais le Sage ne semblait plus vieillir. À un certain moment, il avait trouvé la bonne combinaison lors de ses expériences, mais il ne pouvait pas déterminer de laquelle il s'agissait, tant le changement fut subtil. Il s'était assuré une vie éternelle. Et les années continuèrent à passer.

Les mages vinrent à lui pour obtenir de l'aide, qu'il offrit sans hésiter. Le Sage se fit à sa vie de conseil et d'aide et les années continuèrent à passer. Malheureusement, sa réputation devint telle que toute l'aide qui lui était demandée devint impossible à gérer. Réticent, il rassembla ses affaires pour la dernière fois, et partit loin dans les montagnes kuralliennes et bâtit une forteresse magique. Seul le plus méritant des magiciens pouvait atteindre et recevoir de l'aide du Sage.

Cependant, suivant son coeur, encore aujourd'hui, le Sage quitte souvent son domaine des montagnes et voyage sur ces terres, aidant les jeunes mages à acquérir de

l'expérience et à grandir.

* * *

Éclatement, crépitement... La lueur du feu tremblote... Le vieux mage cille alors que les souvenirs s'évaporent et tremblotent comme le feu. Bang, bang, bang... des échos du heurtoir toquant sur les grandes portes de chêne de la forteresse... Le Sage se lève et se dirige vers les portes, sachant qu'un nouveau mage dans le besoin l'a trouvé et mérite son aide.

Le Sage

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E661
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E661
Editor ID	BCSLL_DA_Valuable_Sage_SKILL
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_Sage
Value (gold)	60
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	Skill: Incantamento
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook, GiftWizardSpecial
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.