Diario di Seviur

30 Luce del Cielo, 4E 201

Per padroneggiare l'arte della necromanzia, serve un flusso continuo di cadaveri su cui esercitarsi.

Qui, sulla costa, posso esercitarmi senza nessuno che mi disturbi, fatta eccezione per un pescatore solitario. Sono riuscito a convincerlo a lasciarmi usare la sua capanna. Incredibile cosa possono fare qualche pozione e dei sali del fuoco.

Tra poco inizierò il rituale della pacificazione, che mi porterà tante docili creature da poter uccidere per migliorare le mie abilità.

---

2 Ultimo Seme, 4E 201

Il rituale è completo. I granchi del fango sono arrivati dal mare a frotte, pronti a sacrificarsi.

Sento già crescere le arti oscure dentro di me. Abbasso la lama e vedo la fiamma della vita che abbandona i loro occhi. Poi alzo la mano, e la vedo riaccendersi. Colpisco con la lama ancora una volta. Gli altri mi guardano, le loro menti deboli non riescono a resistermi.

---

7 Ultimo Seme, 4E 201

Oggi è successa una cosa interessante. Quando è arrivata la nuova ondata di creature dal mare, una di loro ha superato le altre e mi ha attaccato. Forse la mia illusione ha un effetto indesiderato e crea una specie di follia invece di renderli calmi e sottomessi.

Per il momento devo dissolvere l'illusione e arrangiarmi con le creature che trovo vicino alla riva.

---

10 Ultimo Seme, 4E 201

Dal mare sono arrivati altri granchi con intenzioni assassine, stavolta erano in tanti, quasi troppi da gestire. Devo fare attenzione.

È colpa mia? No... ho interrotto il rituale di illusione tempo fa. Temo di aver fatto scattare qualcosa dentro di

loro.

Non importa. Ho fatto troppa strada per fermarmi ora.

Diario di Seviur

FormId	ccbgssse001-fish.esm:0F9B36
Owning plugin	ccbgssse001-fish.esm
Local FormId	0F9B36
Editor ID	ccBGSSSE001_CrabMQ2NecromancerJournal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal03
Value (gold)	0
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	0
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.