Santi e seduttori

Santi e seduttori

di

Andoche Marie

Nota dell'autore

Questo volume intende catalogare e analizzare fatti noti, supposti e ipotizzati riguardanti le due razze che operano per mantenere l'ordine sulle Isole Shivering. Non vuole certo rappresentare un'opera di consolidata autorevolezza in materia. È preferibile considerarlo uno sforzo personale da parte dell'autore atto a comprendere meglio queste creature uniche.

Al servizio del Lord



In questa opera, l'intento non è determinare le origini dei santi dorati e dei seduttori oscuri. Sono daedra, e in quanto tali la loro esistenza di base è un mistero per i mortali. La comune credenza secondo la quale tutti i daedra siano incapaci di creare suggerisce che perfino lo stesso Lord Sheogorath non sia responsabile della genesi di queste razze. Vale la pena di notare che il principe della follia ha motivazioni e poteri misteriosi. Tentare di indagare a fondo sulla questione creerebbe solo ulteriore confusione.

È dunque sufficiente affermare che esistono e riconoscere il fatto. È tuttavia curioso che santi e seduttori servano Lord Sheogorath con strenua infallibilità. Questa alleanza è compiuta ed eterna, stando a ciò che sappiamo, ma la sua origine è ignota. Forse sono stati ingannati e poi costretti a servire il dio folle? Oppure si sono semplicemente alleati con la potenza più importante del regno? Opere precedenti suggeriscono che i daedra scelgono di servire i loro padroni allo scopo di ottenere protezione e rifugio. Chiaramente, santi e seduttori trovano questi due elementi sulle Isole Shivering. Hanno infatti fortezze il cui accesso è pressoché precluso a razze che non siano le loro.

Esercitano un potere sul regno in qualità di guardiani di coloro che servono Lord Sheogorath. Ambiscono perpetuamente all'ottenimento del favore del loro signore, affrontando chiunque si opponga a lui e, talvolta, combattendo tra loro. È quindi ragionevole presumere che abbiano scelto volontariamente di rivestire questo ruolo sulle Isole.

Carattere e società



Trovo naturale che il nome "santo dorato" venga associato a una figura angelica, elegante e benevolente. Ironia della sorte, laddove i santi dorati rappresentano formalmente questa immagine, il loro comportamento è in netto contrasto con essa. I santi sono una razza orgogliosa e arrogante, incline alla collera e crudele nell'impartire il castigo. Considerano qualsiasi altro abitante o creatura delle isole inferiore a loro, e non nascondono questo atteggiamento nelle loro interazioni.

Anche i seduttori oscuri hanno esteriorità e interiorità a tratti contrastanti. Anch'essi impongono la propria superiorità, ma sembrano dotati di una natura più paziente e introspettiva. Sono spesso umili nelle loro interazioni con i mortali, e noti per essere pazienti con le "razze inferiori".

Infatti, i termini "santo dorato" e "seduttore oscuro" sono definizioni date da altri. I due gruppi riconoscono e rispondono a questi nomi, ma i veri nomi delle rispettive razze sono altri: "aureal" per i primi e "mazken" per i secondi. È probabile che non nutrano alcun interesse sul modo in cui vengono chiamati dagli esseri inferiori, oppure vi trovano mero compiacimento. Ulteriori approfondimenti in tal senso sono necessari, tuttavia complessi. Santi e seduttori non offrono informazioni personali su loro stessi.

Altre informazioni possono essere ottenute tramite l'osservazione. È facile notare come i due gruppi siano militaristi nella loro struttura sociale. La forza e la disciplina determinano il rango sociale dell'individuo. I comandanti militari, per esempio, sono tenuti in grande considerazione dai sottoposti. E un'ulteriore distinzione diviene evidente: entrambe le società sono di natura matriarcale. Le femmine comandano le guardie di Nuova Sheoth e rivestono le cariche più importanti. I maschi, sebbene non denigrati apertamente, sono chiaramente inferiori alle femmine. Non è chiaro da dove tragga origine questa distinzione, ma è perfettamente integrata nella vita di tutti i giorni di

entrambe le razze.

Conflitto e conquista



Affermano, gli abitanti delle Isole Shivering, che non è saggio provocare santi dorati e seduttori oscuri. Si nutrono di conflitto e belligeranza, e non esitano a infliggere punizioni ai disobbedienti. Rivestire il ruolo di guardiani del regno non li soddisfa abbastanza, e così spesso combattono tra loro nonostante siano confinati in aree dove l'interazione è limitata. Probabilmente non è una semplice necessità di sfogare l'aggressività. Gli scontri ripetuti tra i due gruppi potrebbero essere uno sforzo per ottenere il favore di Lord Sheogorath. In caso di superiorità, uno dei due gruppi potrebbe avere il diritto di ottenere il controllo esclusivo sull'isola. La Battaglia di Cylarne è di peculiare interesse, poiché in quel frangente entrambi gli schieramenti lottarono incessantemente senza che ne uscisse un vincitore. Questo combattere serve ad affinare le loro abilità oppure a indebolirle, considerato che tale sforzo potrebbe essere veicolato altrove? Se il conflitto non può essere risolto, perché Lord Sheogorath non interviene?

Religione e cerimonie



Le tradizioni private di santi e seduttori sono poco note. Sono molto riservati quando si tratta di caratteristiche specifiche della propria razza, in particolare riguardo al misterioso processo per cui tornano nel reame nell'improbabile eventualità della loro morte.

È credenza comune che santi dorati e seduttori oscuri, in quanto daedra, siano impossibili da uccidere. Le anime dei daedra vengono rispedite nell'oscurità dell'Oblivion in attesa di poter riacquisire una forma fisica. Le informazioni sul tempo di ritorno dei daedra nel reame dalle acque dell'Oblivion sono frammentarie e inconcludenti. Il modo in cui ciò avviene rimane un mistero. Stando alle statistiche, è possibile dedurre che il baluardo intellettuale di ogni razza giochi un ruolo importante in questo processo. Alcune espressioni (come: "Che le armonie ti riportino a casa") suggeriscono che questa non sia tanto una metafora, ma che abbia un certo ruolo nello svolgersi degli eventi. Si ritiene che i canti imputabili a santi e seduttori esistano nella nostra realtà e che siano

considerati come sacre reliquie. I tentativi di ottenere informazioni riguardo a tali canti, o al procedimento secondo il quale venivano impiegati, sono stati accolti con ostilità, e pertanto abbandonati.

Eventuali informazioni riguardanti i santi dorati e i seduttori oscuri, in relazione a origini e abitudini private, dovrebbero essere sottoposte all'attenzione dell'autore quanto prima. Maggiore è l'estensione presunta della nostra conoscenza, migliore è la nostra capacità di comprendere queste peculiari creature.

Santi e seduttori

FormId	ccbgssse025-advdsgs.esm:000AEE
Owning plugin	ccbgssse025-advdsgs.esm
Local FormId	000AEE
Editor ID	ccBGSSSE025_SaintsandSeducers_Book03
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBookLarge02
Value (gold)	3
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	0
Leveled lists	1
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.