Ultime volontà di Gadnor

Gadnor, il mio fidato amico e compagno, è stato sepolto. Ho costruito un santuario per proteggerlo e donare pace ai viandanti affaticati.

Delle poche ricchezze che possedeva in vita, teneva molto a un martello da guerra fatto di cristallo, che vinse a testa o croce. Poco prima della sua morte, ha espresso il desiderio di nasconderlo finché "colui che ha battuto le Isole Shivering" non si fosse manifestato per riaverlo. Ho seguito le sue istruzioni alla lettera, e ora un potente incantesimo di illusione lo sta oscurando.

Per spezzare l'incantesimo, bisogna ottenere quei componenti che teoricamente hanno permesso di forgiare l'arma, ossia ambra e minerale della follia. Tali elementi, ammesso che esistano, sarebbero degli autentici tesori anche presi da soli. Se l'incantamento è corretto, solo collocando i minerali tra i tizzoni accanto al corpo di Gadnor l'incantesimo può essere spezzato.

Se Gadnor non è pazzo, forse un giorno quest'arma leggendaria troverà un degno proprietario.

Ultime volontà di Gadnor

FormId	ccbgssse025-advdsgs.esm:000C4C
Owning plugin	ccbgssse025-advdsgs.esm
Local FormId	000C4C
Editor ID	ccBGSSSE025_NerveshatterFriendJournal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	0
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.