Appunti di Joften

Avevamo scoperto un antico luogo di battaglia vicino al rifugio di Thoron. A terra c'era un assortimento di armi e armature dei daedra noti come santi dorati e seduttori oscuri. Prendemmo quell'armamento e fondammo due bande ispirandoci ai loro nomi. Da allora, in qualità di unico fabbro, mi sono incaricato di studiare questi manufatti soprannaturali.

E oggi, finalmente, i miei sforzi per riprodurre simili oggetti di artigianato hanno dato i loro frutti.

La mia mente non è più quella di un tempo. Se la memoria mi dovesse tradire, queste note saranno di aiuto ai posteri affinché mantengano vivo questo progetto.

Sarebbe sciocco forgiare armi a partire dall'oro, in quanto troppo morbido. Tuttavia, le lame dorate dei santi sono rapide e più resistenti dell'acciaio. Com'è possibile? Per tre motivi. Primo, la struttura del pezzo deve essere rinforzata con pietra lunare raffinata. Secondo, l'oro deve essere percosso mentre viene riscaldato appena sotto il punto di fusione. Terzo, introdurre un cuore di daedra nella forgia mentre si riscalda il pezzo, in modo che sia plasmato trasformando le peculiarità del metallo e fornendogli resistenza impareggiabile.

Il procedimento di forgiatura dell'armatura oscura dei seduttori è simile, ma richiede più delicatezza, poiché è necessario bilanciare la mescola di ebano e malleabile mercurio. Il calore applicato deve essere molto preciso, altrimenti forma e integrità dell'equipaggiamento verrebbero meno. Come prima, è necessario introdurre il cuore di daedra nella forgia mentre si scalda il materiale.

Appunti di Joften

FormId	ccbgssse025-advdsgs.esm:000CD4
Owning plugin	ccbgssse025-advdsgs.esm
Local FormId	000CD4
Editor ID	ccBGSSSE025_BlacksmithNote
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal02
Value (gold)	0
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	0
Leveled lists	0
Scripts	1

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.