I Mutati

I Mutati



Trinimac fu il più forte fra tutti gli et'Ada che vagarono per Nirn. Per moltissimo tempo riuscì a ingannare gli aldmeri, convincendoli che le lacrime fossero la miglior risposta alla separazione. Essi piansero e incolparono i nostri antenati, soprattutto gli effemminati altmer. Arrivarono al punto di nominare il nome del Dio Mancante invano, mettendo in dubbio le Sue storie. Così un giorno, Boethiah, giovane e precoce principe degli intrighi, con uno stratagemma convinse Trinimac a farlo entrare nella sua bocca. Per un po', Boethiah parlò come Trinimac e radunò una folla di ascoltatori. Boethiah espose le menzogne di et'Ada e aedra, poi affermò che Trinimac fosse il bugiardo più grande di tutti... e tutto questo con la voce dello stesso Trinimac! Boethiah rivelò la Verità Triangolare alla moltitudine che lo ascoltava. Mostrò loro, con Mephala, le regole dell'Ordine Psijic. Insegnò a costruire le case e quali oggetti fosse necessario seppellire negli angoli. Dimostrò il modo giusto di indossare la pelle. Fece vedere il modo di camminare corretto durante un esodo. Alla fine, svelò di essere Trinimac per dimostrare che tutto ciò che aveva detto era la verità. A quel punto, per questo nuovo popolo fu facile diventare i Mutati.

I Mutati

FormId	dragonborn.esm:028263
Owning plugin	dragonborn.esm
Local FormId	028263
Editor ID	DLC2Book3ValuableChangedOnes
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook03a
Value (gold)	11
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	61
Leveled lists	3
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.