Appunti di Raleth Eldri su Ragrumez

Sto per svelare il mistero di queste rovine! Ho trovato dei cenni scritti in antico dwemer riguardo a Kagrumez come sede di un certo genere di prove, una specie di campo d'addestramento. Questo molto tempo prima della mia ricerca.

Ciò potrebbe spiegare il motivo della totale immobilità di quella porta. Forse la prova necessaria non è stata completata. Possibile che nessuno sia riuscito ad aprirla fin dall'antichità dwemer? Quali tesori si nascondono dietro a queste porte?

La raffigurazione sulla porta sembra celare la soluzione. Assomiglia al pannello al centro della stanza, ma cosa significa? Ci sono nove buchi. Immagino vadano riempiti, ma... con cosa? Se solo riuscissi a finanziare altre spedizioni in altrettante rovine naniche a Solstheim. Sono certo che troverei il sistema per aprire la porta bloccata. Se anche avessi i mezzi per iniziare le prove, certamente non avrei quelli necessari a completarle.

Servono altri finanziamenti! Mi toccherà reclutare chi ambisce al potenziale tesoro. Una promessa, non una certezza. Ma è certo che ne sarebbero entusiasti quanto lo sono io.

-Raleth Eldri

Appunti di Raleth Eldri su Kagrumez

FormId	dragonborn.esm:0374D6
Owning plugin	dragonborn.esm
Local FormId	0374D6
Editor ID	DLC2dunKagrumezRalethJournal01
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal02
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.