# Le antiche usanze

# Le antiche usanze

di

Celarus l'erudito

oi che conosciamo le antiche usanze, siamo ben consci dell'esistenza di un mondo spirituale, invisibile per i non illuminati. Proprio come una persona che vive in un regno, ignaro delle macchinazioni politiche nascoste, potrebbe vedere una nuova tassa o la preparazione di una battaglia come capricci della sorte, in molti osservano le inondazioni, le carestie e la follia con impotente incomprensione. Ciò è deplorevole. Come lamentava il grande Cuilean Darnizhaan, "Il potere dell'ignoranza è in grado di frantumare l'ebano come se fosse cristallo".

Qual è, dopo tutto, l'origine di queste forze spirituali che muove le fila invisibili di Mundus? Ogni neofita di Artaeum sa che questi spiriti sono i nostri antenati e che, quando erano in vita, erano a loro volta confusi dagli spiriti dei loro antenati, e così via fino all'Acharyai originale. I daedra e gli dei a cui le persone comuni si rivolgono, altro non sono che spiriti di uomini e donne superiori a cui potere e passione hanno garantito una grande influenza nell'oltretomba.

Certamente si tratta della nostra verità e della nostra religione. Ma come può aiutarci nei nostri sacri doveri di seliffrnsae o nel fornire "seri e accurati consigli" ai meno istruiti?

In primo luogo, è facile cogliere la necessità di rendere potenti gli uomini buoni e di rendere buoni quelli potenti. Riconosciamo le numerose minacce che un potente tiranno rappresenta, il propagarsi di crudeltà che alimenta il daedra Boethiah e l'odio che nutre il daedra Vaernima; se dovesse morire dopo aver compiuto un'azione particolarmente malevola, potrebbe passare a regnare sull'Oblivion e quel che è peggio ispira le altre canaglie a essere assetate di potere e gli altri sovrani ad abbracciare la scelleratezza. Sapendo ciò, abbiamo sviluppato la pazienza per trattare con tali despoti. Dovrebbero

essere resi inefficienti, umiliati, impoveriti, imprigionati. Gli altri consiglieri potrebbero sostenere l'assassinio o la guerra che, oltre alla scarsa importanza spirituale, è costosa e destinata a infliggere tanto dolore agli innocenti almeno quanto il brutale dittatore. No, noi coltiviamo l'intelligenza, siamo diplomatici dignitosi, non rivoluzionari.

Com'è possibile dunque che alcuni consiglieri siano "fedeli"? Noi siamo fedeli solo alle antiche usanze. È essenziale ricordare sempre il mondo spirituale pur osservando il mondo fisico. Eseguire i Riti di Moawita, il secondo giorno del Focolare e quelli di Vigyld il primo giorno del Secondo Seme è un metodo essenziale per potenziare gli spiriti positivi e debilitare quelli immondi. Come possiamo, quindi, essere fedeli al tempo stesso a coloro che consigliamo e all'Isola di Artaeum? Forse il saggio Taberitae ce lo spiega nel migliore dei modi: "In Mundus, conflitti e disparità portano i cambiamenti e il cambiamento è la più sacra delle Undici Forze. Il cambiamento è la forza senza il fuoco o l'origine. Lo psijico disciplinato (Illuminato) ha il dovere di attenuare il cambiamento laddove porta bramosia, ingordigia, accidia, ignoranza, pregiudizio, crudeltà... (qui Taberitae elenca il resto delle 111 Prodigalità), e di incoraggiare il cambiamento laddove porta perfezione, bellezza, felicità e rivelazioni. In tal caso, il consigliere devoto ha un solo e unico maestro: la propria mente. Se l'uomo che ha ricevuto i consigli dello psijico agisce in modo immorale e provoca oegnithr (o cambiamenti negativi) e non sarà altrimenti consigliato, lo psijico ha il dovere di controbilanciare l'oegnithr con tutti i mezzi necessari (l'enfasi è personale)".

Uno studioso delle antiche usanze potrebbe in realtà allearsi con un lord, ma sarebbe una relazione pericolosa. Non è possibile sottolineare a sufficienza la necessità di valutare questa scelta con saggezza. Qualora il lord dovesse rifiutarsi di offrire saggi consigli e ordinasse allo psijico (per utilizzare una parola antiquata di Taberitae) di eseguire un'azione contraria agli insegnamenti degli antichi metodi, esistono poche opzioni disponibili. Lo psijico potrebbe ubbidire, sebbene con riluttanza e cadere preda delle forze oscure, mentre ha dedicato la sua vita a combatterle. Lo psijico potrebbe abbandonare il suo signore, un disonore per lui e per l'Isola di Artaeum e quindi non potrebbe mai tornare a casa. Oppure lo psijico potrebbe semplicemente uccidersi.

# Le antiche usanze

| | |
|---|---|
| **FormId** | skyrim.esm:01AD0F |
| **Owning plugin** | skyrim.esm |
| **Local FormId** | 01AD0F |
| **Editor ID** | Book4RareOldWays |
| **Inventory image** | (none) |
| **Menu art** | HighPolyBasicBook07a |
| **Value (gold)** | 30 |
| **Type** | Book or tome |
| **Weight** | 1 |
| **Can be taken** | Yes |
| **Teaches** | (none) |
| **Inventory description** | (none) |
| **Keywords** | VendorItemBook |
| **Locations** | 206 |
| **Leveled lists** | 11 |
| **Scripts** | 0 |

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.