Progettazione ideale della serratura

Progettazione ideale della serratura

Ho incontrato numerosi ladri il cui unico interesse nelle serrature era come aprirle e arraffare il prezioso contenuto della stanza o del baule. Di conseguenza, mi sono assunto l'impegno di ideare un sistema di serrature in grado di resistere a simili malvagie intenzioni.

I materiali utilizzati nella costruzione di una serratura rivestono un'importanza fondamentale. Ottone di pessima qualità o rame cederanno a un solo calcio ben assestato, rendendo la serratura stessa inservibile. Nella scelta del materiale, suggerisco l'uso dell'acciaio al posto del ferro. I materiali di maggiore resistenza tendono ad avere un costo proibitivo e richiedono che la porta stessa sia realizzata con lo stesso materiale. Sono rimasto assai deluso nell'imbattermi in bauli di legno sfasciati, la cui serratura nanica era ancora chiusa e intatta.

Una volta definiti gli elementi base, occorre porre particolare attenzione alla disposizione dei cilindretti. Una disposizione spaziata di sette gradi, rispetto al foro della serratura, permetterà una facile apertura con una chiave di tipo ritorto, mentre causerà numerose difficoltà al ladro che tenterà di inserirvi grimaldelli non ritorti.

Similmente, le molle dei cilindretti dovrebbero essere realizzate da diversi fabbri. Ciascun fabbro creerà così inconsapevolmente una molla di tensione differente rispetto alle altre realizzate dai suoi colleghi. Una simile variante creerà ulteriori difficoltà a chiunque tentasse di forzare la serratura.

Progettazione ideale della serratura

FormId	skyrim.esm:01B01B
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	01B01B
Editor ID	SkillLockpicking3
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBookLarge01
Value (gold)	75
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	Skill: Scassinare
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook, GiftThiefSpecial
Locations	6
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.