Aedra e daedra

Aedra e daedra



termini "dei", "demoni", "aedra" e "daedra", sono universalmente confusi tra i profani e vengono spesso scambiati.

"Aedra" e "daedra" non sono termini correlati. Sono entrambi elfici e precisi. Azura è un daedra a Skyrim e a Morrowind. "Aedra" è solitamente tradotto come "antenato", il termine più vicino al nostro cyrodilico, mentre "daedra" significa a grandi linee "non antenato". Questa distinzione era cruciale tra i dunmer, la cui spaccatura ideologica fondamentale è rappresentata dalla loro genealogia leggendaria.

Gli aedra sono associati alla stasi. I daedra al cambiamento.

Gli aedra hanno creato il mondo mortale e sono vincolati alle ossa della terra. I daedra, che non possono creare, hanno il potere di cambiare.

Come parte del disegno di creazione divino, gli aedra possono essere uccisi. Ne è una prova Lorkhan e le lune.

I versatili daedra, estranei alle leggi comuni, possono essere solo banditi.

Aedra e daedra

FormId	skyrim.esm:01B22C
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	01B22C
Editor ID	Book2ReligiousAedraandDaedra
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBookLarge01
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1265
Leveled lists	12
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.