La guerra del Primo Consiglio

La guerra del Primo Consiglio

di
Agrippa Fundilius

Questo resoconto dello studioso imperiale Agrippa Fundilius è basato su varie fonti imperiali e dunmer, e scritto per i lettori occidentali.



La guerra del Primo Consiglio fu un conflitto religioso della Prima Era tra le secolari casate dunmer Dwemer e Dagoth e le ortodosse casate dunmer Indoril, Redoran, Dres, Hlaalu e Telvanni. Il Primo Consiglio fu il primo organo governativo pandunmer, che crollò a causa delle dispute sui sortilegi e sugli incantamenti praticati dai dwemer e dichiarati blasfemi dalle altre casate.

All'inizio le casate secolari, meno numerose ma più avanzate dal punto di vista politico e magico, e sostenute da clan di nord e orchi attirati dalle promesse di terre e bottino, ottennero molto successo nella parte settentrionale di Morrowind e occuparono gran parte delle terre che oggi comprendono i distretti di Redoran, Vvardenfell, e Telvanni. Le casate ortodosse, sparse e disorganizzate, subirono una sconfitta dopo l'altra finché Nerevar non divenne generale delle truppe e delle reclute di tutta la casata.

Nerevar si assicurò l'aiuto delle tribù nomadi di barbari e riuscì a scatenare una grande battaglia presso la roccaforte di Montagna Rossa a Vvardenfell. Le forze secolari vennero sopraffatte e sconfitte con l'aiuto degli esploratori nativi delle Terre di Cenere, e i superstiti furono costretti a rifugiarsi nella roccaforte dwemer presso la Montagna Rossa.

Dopo un breve assedio, grazie a un tradimento Nerevar e le sue truppe entrarono nella roccaforte dove i capi delle forze secolari vennero uccisi e Nerevar ferito a morte. Nel successivo massacro generale, le casate Dwemer e Dagoth vennero sterminate. Nerevar morì poco dopo per le ferite riportate.

Tre dei compagni di Nerevar nelle casate ortodosse, Vivec, Almalexia e Sotha Sil, riuscirono ad assumere il controllo del nuovo Primo Consiglio, chiamato ora il Gran Consiglio di Morrowind, e alla fine divennero i re divini e i sovrani immortali di Morrowind conosciuti come il Tribunale, o gli Almsivi.

La guerra del Primo Consiglio

FormId	skyrim.esm:01B272
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	01B272
Editor ID	Book4RareWaroftheFirstCouncil
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook04a
Value (gold)	25
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	206
Leveled lists	11
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.