Annali della guardia del drago

Annali della guardia del drago
2800-2819



Sea of Ghosts: Mare dei Fantasmi
Sky Haven Temple: Tempio del Rifugio Celeste
Haafingar: Haafingar
The Reach: Il Reach
Hjaalmarch: Hjaalmarch
Falkreath Hold: Feudo di Falkreath
Whiterun Hold: Feudo di Whiterun
The Pale: Il Pale
Winterhold: Winterhold
Eastmarch: Eastmarch
The Rift: Il Rift

Nota dello scriba: ho trascritto fedelmente quanto segue dagli Annali della guardia del drago del Tempio del Rifugio Celeste, per il periodo 2800-2819 (4329-4338 secondo il vecchio calendario), fratello Annulus, ZE 568.

2801: L'imperatore Kastav ha di nuovo ordinato alla Guardia del drago di prendere degli ostaggi a Markarth e Hroldan, per assicurarsi che gli jarl rispettino le loro quote di arruolamento. La nostra protesta ufficiale è stata ignorata, come sempre. Questi eventi rendono difficoltosi i nostri rapporti con le popolazioni locali, anche se gli "ostaggi" vengono poi alloggiati e addestrati insieme agli altri accoliti.

2804: In seguito allo scoppio della rivolta di Winterhold, il nostro maestro si è rifiutato di inviare la Guardia del drago per aiutare a contenere i ribelli. L'imperatore ha quindi ordinato il blocco dei rifornimenti, ma abbiamo raggiunto degli accordi con gli abitanti del Reach e siamo a tutti gli effetti autosufficienti. Il gran maestro sostiene la nostra scelta, in base alla violazione del patto di alleanza.

2805: Il tempio è sotto assedio. Kalien il folle è stato inviato a Winterhold e ha saccheggiato la città. Il suo ingresso nella Guardia del drago era stato negato per un motivo ben preciso. Purtroppo la popolazione locale non fa distinzioni fra gli akaviri. Tutti gli anni spesi per guadagnarsi la fiducia delle genti di Skyrim sono stati vanificati.

2806: Abbiamo saputo dell'ascesa al trono di Reman II (sia benedetto il suo nome) quando si è concluso l'assedio al tempio. Abbiamo fornito la guardia d'onore durante la prima visita dell'imperatore a Skyrim, un grande onore per il tempio.

2809: Alcuni rapporti parlano di un drago a est. Abbiamo inviato subito degli esploratori, che hanno scoperto delle tracce, ma la creatura è fuggita al nostro avvicinarsi. I superstiti sono estremamente spaventati.

2812: Finalmente l'imperatore ci ha concesso di iniziare la costruzione del Muro di Alduin. Gli artigiani dei templi di tutto l'Impero sono giunti e si sono messi all'opera sotto la supervisione del nostro maestro, come è giusto che sia, in quanto le sue conoscenze sui draghi non hanno eguale.

2813: I lavori sul Muro di Alduin procedono. Il maestro ha congedato diversi artigiani (provenienti da un tempio occidentale che non voglio nominare, famosi per il loro arrogante orgoglio). Ciò ha rallentato i lavori, ma non possiamo scendere a compromessi: il Muro di Alduin sarà il nostro lascito a coloro che verranno dopo di noi.

2815: Il gran maestro ha fatto visita al tempio durante l'estate, per esaminare i

progressi nei lavori del Muro. Ha ricevuto delle lamentele in merito alle spese (senza dubbio montate ad arte), ma è rimasto talmente colpito dall'opera, pur se ancora incompiuta, che ha concesso al nostro maestro una Nota di Requisizione, con sigillo imperiale. Ora non ci saranno ulteriori ritardi!

Non è stato possibile verificare la veridicità di ulteriori segnalazioni di draghi nell'est.

2818: Questo è stato un anno benevolo: il Muro di Alduin è stato completato, un drago è stato individuato e ucciso e l'imperatore Reman II ci ha fatto visita per inaugurare ufficialmente il Muro. Il sigillo di sangue è stato consacrato alla presenza di tutte le Guardie del drago di Skyrim, un onore riservato a ben pochi templi.

Annali della guardia del drago

FormId	skyrim.esm:03636A
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	03636A
Editor ID	MQ202SkyHavenBook
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook07a
Value (gold)	200
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.