Diario di Maluril

Per fortuna sono riuscito ad abbandonare i cancelli di Bruma. È giunto il momento di lasciare Cyrodiil.

Skyrim non è poi così male, a patto di sopportare la puzza di mammut. Forse potrei lasciar perdere le ricerche e il contratto. Almeno qui l'aria è pulita.

La carovana ha portato degli interrogativi con sé. Prima o poi mi raggiungeranno. I soldi non serviranno a niente. Devo procurarmi delle cianfrusaglie naniche per calmarli, ma come?

Markarth prometteva bene, ma è tutto chiuso a chiave e io non sono un ladro. Dovrò trovare un altro modo.

I banditi hanno ucciso il carovaniere e cercato di derubarmi. Vivec deve aver osservato tutto, li ha convinti a scavare per me nelle rovine naniche dove si erano accampati. È comunque più sicuro che nelle città.

Questi banditi sono tanti, ma nessuno riuscirà a trovarmi quaggiù. Ho trovato dei manufatti. Ora mi serve un acquirente. Forse potrò farci abbastanza soldi e dare a questi sciocchi quanto avevo promesso loro.

Non posso tornare a Markarth. Per il momento resterò nelle rovine. Quale sarà la mia prossima mossa?

Diario di Maluril

FormId	skyrim.esm:06BE25
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	06BE25
Editor ID	dunMzinchaleftMalurilsJournal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal03
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.