Manuale sulla Forgia dell'Atronach

Nipote,
ti chiedo scusa per non essere venuto a salutarti di persona prima della tua partenza. Il viaggio da Sadrith Mora è pericoloso in questa stagione, altrimenti sarei accorso appena saputa la notizia. I nord hanno una buona accademia a Winterhold, e sono sicuro che sarai il primo della classe. Forse non lo sai, ma anch'io sono andato là. Ero piuttosto bravo con gli incantesimi di Evocazione ai miei tempi. Ti invio i miei appunti su una cosa chiamata "forgia dell'atronach", un mio progetto di quando ero a Winterhold.

Non farne parola all'interno della facoltà, ma chiedi agli altri allievi di un posto chiamato lo Scavo. Lì troverai la forgia. Temo che diversi appunti siano andati persi durante i miei viaggi per Skyrim. Chissà, potresti imbatterti in alcuni di essi durante le tue avventure.

La forgia dell'atronach offre pochi indizi su chi l'abbia costruita, e ancora meno su come sia possibile sfruttare tutto il suo potenziale. Solo attraverso gli esperimenti, e qualche sopracciglio bruciato, sono riuscito a comprendere la sua funzione.

La forgia è essenzialmente un grosso palco, quasi grezzo, ma decorato con la tradizionale runa daedrica ᛩ. Presenta una cassetta per le offerte e una leva sporgente, oltre a una grossa nicchia che sembra fatta per ospitare un grande oggetto dalla forma sferica. Tuttavia, non sono riuscito a capire di quale oggetto si tratti, né come potrebbe influire sul funzionamento della forgia.

La forgia si attiva collocando determinati oggetti all'interno della cassetta delle offerte e tirando la leva. Gli oggetti vengono quindi distrutti e appare qualcosa sul palco. L'evocazione fornisce i risultati previsti se si introducono gli oggetti giusti nella cassetta, ma molte combinazioni possono non sortire alcun effetto o avere conseguenze catastrofiche. Una volta ho evocato una capra selvatica! Beh, a dire il vero, un pezzo di capra.

Sperimentare a caso con la forgia può essere pericoloso. Nelle pagine seguenti ho annotato le combinazioni più rischiose che ho scoperto.

La combinazione più semplice, e forse più rischiosa, è quella per evocare un atronach. Tuttavia, le creature evocate attaccheranno la prima cosa che vedono! Preparati a

combattere se hai intenzione di usare queste combinazioni.

Atronach della fiamma:
sali del fuoco + rubino
Atronach del gelo:
sali del gelo + zaffiro
Atronach della tempesta:
sali del vuoto + ametista

Manuale sulla Forgia dell'Atronach

FormId	skyrim.esm:06CE1C
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	06CE1C
Editor ID	dunMiddenAtronachForgeBook
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook03
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	5
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.