La richiesta del soldato

Comandante

Devi fare qualcosa per Agnis. Quella vecchia pazza continua a venire nella caserma nel bel mezzo della notte per "rassettare". Come facciamo a rimanere svegli durante la guardia se non fa che sbattere contro gli oggetti e mormorare frasi tra sé e sé, impedendoci di riposare?

Inoltre, continua a prendere il nostro equipaggiamento e a metterlo a posto, mischiando tutto! Cosa succederebbe se venissimo attaccati all'improvviso e non riuscissimo a fuggire in tempo perché non troviamo i nostri stivali?

So che ti dispiace per la vecchia, ma apprezzeremmo molto se riuscissi a tenerla almeno fuori dalla caserma.

La richiesta del soldato

FormId	skyrim.esm:08AA45
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	08AA45
Editor ID	CWFortGreymoorNoteAgnis01
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyNote03
Value (gold)	0
Type	Book or tome
Weight	0
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.