Diario di Staubin

Dopo esserci fatti largo attraverso la miniera e i ragni, alla fine abbiamo raggiunto Nchuand-Zel. Questa città fu costruita nelle pareti della caverna che la ospita. Incredibile. Nchuand-Zel brulica di vita, ma i suoi guardiani giacciono addormentati. Speriamo di scoprirne di più man mano che ci addentriamo.

* * * * *

In quest'area sembra vivessero due famiglie della città. Abbiamo trascorso del tempo a studiare questo albero fuori le dimore, ma non riusciamo a comprenderne il significato. Stromm rimarrà indietro con uno degli studenti per esaminare l'area in maniera più approfondita. Non vedo l'ora di leggere i suoi appunti.

* * * * *

Oggi siamo entrati nell'armeria della città. I falmer non sono ancora riusciti a mettere le mani sui migliori oggetti nanici, grazie alle robuste serrature dwemer. Erj ha detto di saper entrare nelle camere blindate e ci avvertirà una volta dentro. I ragni ci hanno creato parecchi problemi, ma chi avrebbe immaginato che sarebbero stati l'unica difesa di Markarth?

* * * * *

Dopo essere usciti dall'armeria, ci siamo accampati. I falmer ci stavano osservando e avevano deciso di porre fine alla nostra intrusione. Sono giunti mentre dormivamo e hanno massacrato le guardie rimaste. Meridia mi perdonerà per aver usato i miei studenti come distrazione per fuggire, ma devo riportare in vita questo posto.

* * * * *

troppi...

impossibile azionare interruttore...

Diario di Staubin

FormId	skyrim.esm:08E8FC
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	08E8FC
Editor ID	dunNchuandZelFinalBook
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook01
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.