Diario di Krag

Sapevo che se avessimo scavato abbastanza a fondo avremmo trovato nuove rovine. Markarth, una città costruita sopra un'altra. I primi pezzi che abbiamo recuperato ci hanno permesso di risalire al nome della città, Nchuand-Zel, ma oltre a questo le informazioni in nostro possesso sono davvero scarse. Ci è stata assegnata una scorta e domani ci addentreremo nella città vera e propria.

* * * * *

È trascorso appena un giorno e sento già la mancanza della mia sedia e della mia scrivania. Credevo sarebbe stato più divertente esplorare, ma finora si è trattato solamente di combattere ragni e vedere cumuli di macerie di tanto in tanto. Spero che riusciremo a raggiungere presto la rovina principale, in modo da accamparci, così potrò cominciare a catalogare alcuni degli oggetti che ho trovato.

* * * * *

Prima abbiamo trovato l'armeria, Erj è rimasto indietro per cercare un modo per accedere alla camera blindata principale. Lui è l'unico in grado di aprire la serratura. Noi siamo andati avanti e ci siamo accampati qui per la notte, dato che le guardie sostengono sia un luogo facile da difendere. Io ho preparato comunque delle rune, non si sa mai.

Diario di Krag

FormId	skyrim.esm:0C36EF
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	0C36EF
Editor ID	dunNchuandZelKragBook
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook05a
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.