Diario di Eisa

Abbiamo lasciato la banda del Fiume Bianco questa mattina, con i mercenari di Hajvarr alle costole. Non si stava male, ma era arrivato il momento di andarsene. Ra'jirr e io non avremmo concluso niente con lui come capo.

Non capirò mai come fa. Io non ho trovato nemmeno un'informazione a Windhelm, mentre Ra'jirr è rimasto fuori dalla città a farsi di zucchero della luna, e nonostante tutto è riuscito a trovare un'indicazione, una banda fuori Morthal. Sono nascosti in un'antica rovina ed escono di tanto in tanto per assaltare le carovane.

Mi sono unita al gruppo di Kyr. La loro caccia al tesoro si è rivelata un disastro: tre mesi di lavoro per ripulire appena una singola sala e sei uomini morti a causa dei crolli. Ho assunto la direzione degli scavi, mentre Ra'jirr si occupa degli attacchi in superficie. Forse quell'anno trascorso nella Miniera di Cidhna mi tornerà utile.

Verrebbe logico pensare che un uomo in grado di brandire una spada sia capace anche di usare un piccone, e invece questi idioti sono già esausti dopo appena un'ora di lavoro. Non mi meraviglio che ci mettano tanto a scavare questa galleria. Ho stabilito dei turni e ordinato doppie razioni per i migliori scavatori. Questo dovrebbe servire da incentivo.

Il responsabile del turno di notte mi ha svegliato per dirmi che aveva trovato qualcosa di importante. Kyr, Ra'jirr e io siamo scesi a dare un'occhiata. È enorme... Somiglia a un'intera foresta inghiottita dalla terra, con un grosso monumento antico al centro. Kyr ha preso la spada da esso come un trofeo, sostenendo che il suo piano sta finalmente dando i frutti sperati. Per una volta potrebbe avere ragione.

Ra'jirr ha avuto gli incubi nei giorni passati. Continua a parlare di una "Dama Pallida", credo sia una di quelle donne della palude che rapiscono i bambini di notte. Non pensavo che una semplice storia potesse trasformare uno dei più spietati banditi che conosco in un gattino spaventato dalla sua stessa ombra. Sono felice che nessun altro lo abbia visto in questo stato.

La situazione sta peggiorando. Ora Ra'jirr riesce a malapena a riposare e ogni volta che si addormenta, si sveglia urlando. La scorsa notte ha svegliato tutti gli altri. Dice che la "Dama Pallida" sta venendo a prenderci, che si trova nella foresta e che dobbiamo riconsegnarle la spada o ci ucciderà tutti. Non c'è niente da fare, il capo si tiene stretto quell'oggetto come se ce l'avesse sin dalla nascita. Ho detto a tutti che Ra'jirr ha solo un po' di febbre, ma non può andare avanti così. Ho deciso: vado via stanotte e non torno più indietro.

Diario di Eisa

FormId	skyrim.esm:0D0BF6
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	0D0BF6
Editor ID	dunFrostmereCryptEisaJournal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal03
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	1

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.