I Nightingale - Vol. I

I Nightingale

Volume I

Chi siamo

di

Gallus Desidenius

Come Nightingale sento il bisogno di prendere calamo e pergamena e mettere per iscritto ciò che so e che penso a proposito del nostro ordine. Se un giorno i Nightingale dovessero sparire da Tamriel, allora questo tomo servirà a ricordare chi eravamo e a fugare voci e dicerie sui nostri scopi e i nostri ideali.

La nostra trinità serve Lady Nocturnal, Imperatrice dell'Oscurità e Figlia del Crepuscolo. Consideriamo lei la nostra patrona, se non la patrona di tutti i ladri del mondo. La serviamo senza preghiere, senza elemosine e senza celebrazioni. Il nostro legame con Nocturnal ha la forma di un accordo d'affari che chiamiamo giuramento. I suoi termini sono semplici e vincolanti. Come Nightingale abbiamo il dovere di custodire il Sepolcro del Crepuscolo, il tempio di Nocturnal, contro coloro che lo minacciano. In cambio possiamo utilizzare le nostre capacità di Nightingale per perseguire i nostri scopi e quelli della Gilda dei Ladri.

Dopo la morte siamo legati al Sepolcro del Crepuscolo come spiriti guardiani, finché Nocturnal non ritiene che abbiamo onorato il nostro contratto. Il nostro destino ultimo è di risiedere nell'Evergloam, il dominio di Nocturnal. Lì i nostri spiriti diventano una cosa sola con le ombre e ci trasformiamo nel mantello che avvolge tutti i nostri compagni ladri nel corso delle loro missioni. È questa la vera origine della frase "che le ombre ti accompagnino" che viene pronunciata all'interno della Gilda dei Ladri.

Il Sepolcro del Crepuscolo non è solo un tempio, ma contiene un passaggio che porta dal nostro mondo all'Evergloam, una pozza vorticosa di liquido nero che chiamiamo Ebonmere. Questo è il cuore del Sepolcro, e la fonte dell'influenza di Nocturnal nel mondo. L'Ebonmere può essere sigillato solo togliendo una chiave speciale dalla sua serratura. Questa chiave, che a volte riesce a uscire oltre le mura del Sepolcro, è universalmente nota come la Chiave dello scheletro di Nocturnal.

La Chiave dello scheletro è un manufatto difficile da riconoscere. Coloro che cercano di impadronirsene in genere ne conoscono solo una parte del potenziale. Quasi tutti credono che sia un grimaldello indistruttibile e universale. Ed è così, ma la vera natura di questo strumento può essere apprezzata solo nel momento in cui chi lo possiede è disposto ad aprire la mente e ad allargare il significato della parola "sbloccare". Questa azione non si riferisce solo a porte e a serrature fisiche. Nelle mani giuste, la Chiave dello scheletro possiede la capacità di sbloccare il potenziale nascosto e le capacità inutilizzate. La portata di questo potere deve ancora essere scoperta, ed è terribile pensare che un manufatto del genere possa cadere nelle mani sbagliate.

Come membri della trinità Nightingale, spetta a noi recuperare la Chiave dello scheletro quando si allontana dal Sepolcro del Crepuscolo. Perché Nocturnal permetta che la Chiave venga rubata è un mistero. Alcuni dicono che gode del caos provocato da questo manufatto, altri che semplicemente non le interessa, perché le faccende dei mortali sono quisquilie per lei. Quale che sia il motivo, il nostro dovere è che la Chiave resti al sicuro all'interno dei confini del Sepolcro.

Dire che i Nightingale sono un ordine sacro significherebbe farci un torto. Noi siamo ladri. Amiamo la caccia e ci piace accumulare refurtiva. Possiamo anche giurare fedeltà a Nocturnal e godere di una certa influenza all'interno della Gilda dei Ladri, ma la persona in cui un Nightingale ripone la sua fiducia più assoluta è se stesso.

I Nightingale - Vol. I

FormId	skyrim.esm:0F68AC
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	0F68AC
Editor ID	TGBook0NightingalesVolume01
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook04a
Value (gold)	500
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	3
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.