Journal de Rhonmir, 2e partie

Jour 11

J'ai trouvé cette clé-griffe en onyx dans le donjon d'Homvir. Il y a peut-être une porte qui correspond. C'est bien ma veine, mais le passage est bloqué pour de bon ici. Aucun moyen d'entrer. Grimper n'est pas une option : c'est trop raide et trop gelé. Peut-être que je devrais essayer le côté oriental de l'île, où il y a beaucoup de ruines. L'histoire de cet endroit est très riche. Je me demande si ce portail a jamais existé... Peut-être qu'avec cette griffe, je peux ouvrir d'autres sites. Il faut que j'explore.

Jour 12

J'ai entendu une rumeur parmi les pêcheurs du village de Blanchecôte il y a quelques jours. Ils parlaient d'un étrange monticule à l'extrême sud. C'était une petite île avec une ancienne tombe nordique. Peut-être que je devrais aller voir, mais d'abord, je dois me reposer.

Jour 13

Je crois que j'ai perdu mon autre journal, mais je ne sais pas où ! Je vais retourner fouiller la grotte de Gardepierre où je suis allé il y a quelques jours. J'ai faim et j'ai vu des crabes là-bas. Ça fait longtemps que je n'ai pas mangé de vasard.

Journal de Rhonmir, 2e partie

FormId	vominheim.esm:155515
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	155515
Editor ID	QVM_Journal2
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	1

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.