Journal d'Aldaric

Note 1

Le voyage vers Bordeciel a été long et fatigant, mais les ruines dwemers m'appellent. J'ai déjà exploré d'innombrables ruines, mais aucune ne m'a paru aussi inquiétante que celles près d'Homvir. Ces salles profondes et oubliées sont un défi, mais c'est le frisson de la découverte qui m'anime. Ma femme, Lira, est à mes côtés depuis le début. Je ne pouvais pas rêver d'une partenaire plus compétente. Elle se tient ferme face au danger, et notre passion commune pour la découverte d'anciens secrets nous lie l'un à l'autre. Ensemble, nous formons une équipe imparable.

Note 2

Notre exploration d'Homvir s'est terminée par une tragédie. Lira... ma bien-aimée Lira... m'a été enlevée. Nous avons croisé les Disciples de Vuldur, ces maudits adeptes qui ne reculent devant rien pour s'approprier cette terre. Je me souviens de l'affrontement, des cris, du chaos, avant que tout ne devienne noir. Quand je me suis réveillé, elle n'était plus là. Les Disciples l'avaient emmenée, ne laissant que le silence dans leur sillage. J'ai cherché pendant des jours, des semaines même, mais je n'ai trouvé aucune trace d'elle. Maintenant, je parcours seul cette terre, sans rien d'autre que l'écho de ses rires dans mes souvenirs.

Note 3

Le poids de sa perte est devenu insupportable. Sans elle, tout semble vide. J'erre sans but, essayant de trouver une raison d'être, mais elle m'échappe. Rien ne va plus. Le frisson de l'exploration ne m'excite plus ; il ne reste qu'un vide qui me ronge. Je me suis rendu près de Nil Faldihr, ces ruines dwemers maudites. On dit que c'est l'endroit où les aventuriers vont finir leurs jours. J'ai vécu une longue vie, pleine de dangers et de découvertes, mais je crains que ce soit différent cette fois. Peut-être que dans les salles les plus profondes de ces ruines, je trouverai enfin la paix.

Note 4

J'ai pris ma décision. Nil Faldihr, la ruine dwemer que j'ai longtemps évitée, sera ma prochaine - et peut-être dernière - destination. C'est un lieu dangereux, un labyrinthe de pièges mécaniques et d'automates implacables, mais il m'attire plus que jamais. C'est peut-être parce que je n'ai plus peur de la mort. Je n'ai plus rien à perdre. Si cette ruine m'emporte, qu'il en soit ainsi. Au moins, j'aurai passé mes derniers jours à poursuivre quelque chose de significatif, même si ce n'est que le faible espoir de trouver la paix dans l'inconnu. Demain, je partirai pour Nil Faldihr. Quoi qu'il arrive, ce sera mon dernier voyage.

Journal d'Aldaric

FormId	vominheim.esm:16AECC
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	16AECC
Editor ID	Karnthzel_Journal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	100
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.