Angvarth l'Architecte fou

Angvarth l'Architecte fou

par

Arindar Menerin

ans les annales de Vominheim, le nom d'Angvarth est murmuré avec autant d'effroi que de fascination, car il n'était pas seulement architecte, mais aussi maître des arts obscurs, nécromancien et grand prêtre du culte de Vuldur. Les origines d'Angvarth, né dans les ténèbres, restent entourées de mystère ; les légendes suggèrent qu'il a été touché par des forces obscures dès sa naissance.

Sous le règne de Vuldur, une époque plongée dans l'ombres et les incantations, Angvarth s'imposa comme une figure redoutable. Ses prouesses architecturales étaient inégalées et ses projets tissaient des labyrinthes complexes de pierre et d'os, où la frontière entre les vivants et les morts s'estompait jusqu'à disparaître. Guidé par sa vision dévoyée et nourri par sa dévotion au sombre seigneur Vuldur, Angvarth construisit un réseau de donjons et de cryptes sur tout l'île de Vominheim.

Ces donjons, aujourd'hui considérés comme des ruines maudites, servaient à la fois de temples à Vuldur et de prisons pour les âmes qui avaient la malchance de croiser le chemin d'Angvarth. On dit que dans ces salles obscures, les échos du rire fou d'Angvarth résonnent encore, mêlés aux gémissements des esprits sans repos et aux anciennes incantations.

L'influence d'Angvarth grandit en même temps que sa maîtrise de la nécromancie. Il commandait des légions de serviteurs morts-vivants, des abominations animées par sa volonté impie, pour exécuter ses ordres. Les villageois parlent encore de villages entiers disparaissant du jour au lendemain, engloutis dans la terre sur l'ordre d'Angvarth et leurs habitants enrôlés dans son armée macabre.

Malgré cette réputation, Angvarth resta insaisissable, une figure de l'ombre dont les

véritables motivations échappaient même aux chercheurs les plus déterminés. Certains murmuraient qu'il cherchait à percer les secrets de l'immortalité, tandis que d'autres prétendaient qu'il se délectait simplement du chaos et de la destruction.

Le règne de Vuldur prit fin, mais l'héritage d'Angvarth perdura. Ses donjons, aujourd'hui envahis par les morts-vivants et évités par tous les aventuriers - sauf les plus téméraires - sont de sinistres rappels de son sombre héritage. Les récits de sa folie et de sa cruauté se transmettent de génération en génération, comme une mise en garde contre la tentation de sombrer dans les ombres qui planent sur l'île de Vominheim.

Angvarth l'Architecte fou

FormId	vominheim.esm:D283AF
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	D283AF
Editor ID	VOM_Book04
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook06a
Value (gold)	30
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	8
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.