Trente-six le ons de Vivec, 20e sermon

Les Trente-Six Le ons

de



Vingti me Sermon

Le premier monstre tait en fait deux, ayant vu le jour deux fois comme son p re-m re, Vivec. Il n' tait pas le plus puissant des huit avoir chapp Muatra, mais ses actes taient les plus inqui tants. Connu sous le nom d'Axe de la Lune, il r coltait les caprices abandonn s de la nature. Il le faisait toujours par deux fois, et l'on pr tendait que la seconde r colte tait syst matiquement synonyme de ruine ou de loi orale. Son aspect tait facettes, tel un poly dre.

Nul p ril n'est mentionn dans la qu te d'Axe de Lune, mais on sait qu'il tait immunis contre les lances, aussi Vivec dut-il utiliser l' p e non tenue contre lui. Avant d'achever le monstre, le po te-guerrier lui posa cette question :

Comment es-tu devenu immunis contre les lances ?

quoi Axe de Lune r pondit :

Ma nature est double et changeante. Je suis constitu de nombreuses lignes droites, mais aucune n'est bien longue. C'est de cette mani re que j'ai appris ignorer tous les vrais segments de droite.

Fort heureusement, l' p e non tenue tait courbe et, avant le lever du soleil, Axe de Lune montrait de nombreuses blessures. Vivec ne le tua pas de suite, car cela aurait emprisonn les caprices de la nature dans son corps au lieu de les remettre leur juste place. Mais bien vite, le po te-guerrier rectifia la g om trie, pr parant ainsi la mort d'Axe de Lune.

Vivec prit sa forme de g ant, qui le rendait si terrifiant. Tendant la main vers l'ouest, il en tira un canyon, qu'il tint comme un cor. De l'est, il ramena une poign e

de chiens de Nix, qu'il d vora. Soufflant l' me des molosses dans le canyon, il cr a un cri terrible, qui n' tait pas sans rappeler celui d'une femme inexpliqu e.

Que ceci te submerge , dit-il.

Et Axe de Lune fut en effet submerg par la courbure des mes vol es, lesquelles se coll rent lui telle de la r sine jusqu' ce qu'il ne puisse plus bouger, et sa nature double non plus.

Te voil r solu , ajouta Vivec en transper ant son enfant l'aide de Muatra.

Axe de Lune avait t r duit quelque chose de statique, et donc r duit en morceaux.

Les lignes d'Axe de Lune furent r cup r es par les philosophes v lothis et amen es dans des cavernes. L , pendant un an, Vivec enseigna aux philosophes comment transformer les lignes de son fils en rayons de la roue du grand myst re. Ce fut la naissance de la premi re cole de la Roue. Avant cela, le feu n' tait qu'un vague concept.

Observant ses premiers l ves de la roue, Vivec leur fit la remarque suivante :

" Cette possession morbide d'une couverture trois fois distante est semblable l'oeuf-univers et ses multiples coquilles : vivant comme l'est mon nom malgr son me d vast e. Dans ce clo tre, vous avez d couvert l'une des voies, inclin e comme la lame d'une p e que l'on tient, mais bien moins lisse, et pourtant si tranchante que l'on ne peut que murmurer son nom sous peine de se couper la langue. L , ses signes vacuent leur sens pr c dent, tels les empires s' ternisant trop longtemps.

" L' p e provoque l' loignement de la diplomatie.

Regardez les estimables lignes de mon fils, d sormais taill en accord avec les toiles, tous ses membres quidistants par rapport au centre. Est-il r solu, car je l'ai souhait ? Il ne peut y avoir de seconde tape. Pensez la th orie selon laquelle mon existence promulgue les cinq l ments et, comme l'Oeuf-univers multiples coquilles, je suis une cause de grande densit . Voil une pens e pouvant briser l'axe du chariot, et une autre capable de s'envoler dans les nuages.

Les mots s'arr tent ALMSIVI.

Trente-six leçons de Vivec, 20e sermon

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:000838
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	000838
Editor ID	BCSLL_MO_Religious_36Lessons20
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_36Lessons20
Value (gold)	14
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	214
Leveled lists	9
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.