Bal l'asile

Bal à l'Asile

par

Waughin Jarth

Mon arri re-grand-oncle tait gardien dans un asile Torval (mais peut- tre tait-il en fait mon arri re-arri re-grand-oncle, cela fait d j de nombreuses ann es), et voici l'histoire qui a t transmise dans ma famille depuis sa g n ration jusqu' la mienne. Peut- tre est-elle enti rement fausse, mais lorsqu'on me l'a racont e, elle tait toujours murmur e d'une fa on laissant bien entendre qu'elle devait tre prise au s rieux. N'ayant pour ma part pas d'enfants qui la murmurer, et me trouvant en grand besoin d'un peu d'or, j'ai choisi de la publier.

L'asile o travaillait mon arri re-grand-oncle tait apparemment un endroit tr s chic. On n'y admettait que les fous de tr s bonne famille. Des ducs excentriques, des baronnes folles, des seigneurs illumin s et des dames idiotes occupaient les pi ces remplies de tapisseries et de dorures de cet asile. Mais m me ainsi, ce fut l'effervescence quand commen a circuler la rumeur que l'Empereur d ment de Tamriel, P lagius III, allait tre transf r l depuis un h tel au Val-Bois . Quand la rumeur devint r alit , l'asile devint la proie d'un agr able chaos tranquille. On donna P lagius une aile enti re de l'asile pour lui tout seul, car apr s tout, bien qu'il f t fou lier, il tait encore Sa Terrible Majest , l'Empereur de Tamriel.

L'Empereur se comportait remarquablement bien, d'apr s ce qu'en aurait dit mon arri re-grand-oncle. Bien s r, il n'avait pas faire face aux petites gens qui venaient, sous toutes sortes de pr textes, pour observer leur seigneur, le dingue. Quand l'un des gardiens (pas mon oncle, on m'en a assur) s'oublia et laissa Sa Terrible Majest savoir que le peuple tait l pour le voir, l'Empereur devint fort excit . Il d cida sur-le-champ d'organiser un bal : une gigantesque f te avec des musiciens, de la danse, et un banquet, en plein dans l'asile de lunatiques. Ou, plus

pr cis ment, dans son aile de l'asile.

La rumeur du souhait de l'Empereur d'organiser un bal se r pandit Torval et finit par atteindre les oreilles de l'imp ratrice r gente Katariah, la ch re femme de P lagius, la Cit imp riale. Ravie de pouvoir rendre son mari heureux, elle envoya une caravane remplie d'or l'asile pour qu'un bal digne de la solennit imp riale puisse tre tenu.

L'Empereur choisit une date pour le bal, et les pr paratifs commenc rent imm diatement. Les vieux murs de l'asile taient magnifiquement d cor s, mais avaient besoin d' tre nettoy s. Une fosse devait tre creus e pour l'orchestre ; des serviteurs pour pr parer et servir la nourriture devaient tre engag s ; des cand labres d'or et d' bonite et des chandeliers assortis furent command s ; les vieux tapis furent d truits, et des nouveaux brod s de gemmes furent tiss s ; des listes d'invit s durent tre compil es, reconsid r es et recompil es. L'Empereur savait que sa liste d'invit s devait tre fort restreinte, et il se reposa sur ses conseillers pour lui dire qui tait vivant, qui tait mort, et qui tait imaginaire.

La f te devait d buter neuf heures du soir. six heures, le coiffeur qu'il avait engag Torval termina sa coiffure imp riale. sept heures, il tait pleinement v tu de la robe qu'il avait command e pour le bal : de la soie noire paisse et du velours doux recouvert de diamants rouges. huit heures, il descendit l'escalier nouvellement construit pour veiller sur les derniers pr paratifs : l'allumage des chandelles, le sabrage du vin, l'abattage de l'entr e. neuf heures, il prit place sur la reproduction de son tr ne qu'il avait command e, et attendit les premiers invit s.

 neuf heures trente, son conseiller, voyant les yeux royaux commencer scintiller de folie, dit : Votre Terrible Majest sait certainement qu'il n'est pas chic d'arriver quelque bal au moins une heure apr s l'heure souhait e, n'est-ce pas ?

L'Empereur regarda fixement au loin.

 dix heures trente, l'Empereur fit qu rir de la nourriture et du vin, et s'assit sur son tr ne, regardant la porte ouverte en mangeant. Trente minutes plus tard, il ordonna l'orchestre de commencer jouer. Pendant les trois heures qui suivirent, ils jou rent gaiement pour la salle de bal vide illumin e par les chandelles.

 une heure du matin, l'Empereur annon a son intention de se retirer pour la soir e. Mon oncle tait l'un des gardiens qui aid rent Sa Terrible Majest gravir l'escalier.

mi-chemin de sa chambre, P lagius se jeta au sol, pris d'hyst rie, hurlant et riant, demandant plus de vin (ma m re tait dou e pour raconter ce moment de l'histoire, roulant des yeux et criant Plus de vin ! Plus de vin ! Du vin !), et, pour faire simple, imagina qu'il tait poss d par tous les f tards de son bal qui ne fut pas.

Deux jours plus tard, il n'allait toujours pas mieux. Autant lui que ceux qui avaient tent de s'emparer de lui s' taient coup s sur les diamants rouges de sa robe. Au final, il fut d cid que l'asile de Torval n' tait pas quip pour prendre en charge un lunatique tel que lui, et il fut envoy dans un lieu plus s r au Marais noir. Ce n'est que trois mois plus tard que mon oncle apprit que l'Empereur tait mort.

L'une des t ches de mon oncle tait de d barrasser les biens des d tenus apr s leur mort. Comme il s'agissait principalement de grands propri taires terriens, ces biens personnels taient souvent de grande valeur. Plusieurs ann es apr s le bal l'asile, mon oncle fut appel pour vider l'appartement d'une duchesse dont la principale excentricit tait une tendance au chapardage ; la kleptomanie, il me semble que cela s'appelle. Enferm s derri re une porte secr te dans son bureau, prot g s par un pi ge arm d'une aiguille dentel e, se trouvaient moult joyaux, quantit d'or, et cinq grandes piles d'invitations magnifiquement d cor es sign es de l' criture enfantine de l'Empereur.

Bal à l'asile

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:0043A0
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	0043A0
Editor ID	BCSLL_DA_Common_AsylumBall
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_AsylumBall
Value (gold)	8
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1173
Leveled lists	10
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.