# Guide de Chorrol

# Guide de Chorrol

Chorrol est une ville moyenne du nord-ouest de Cyrodiil, entre Grande For t de l'ouest de Cyrodiil et les Hautes terres coloviennes de la fronti re de Lenclume. Situ es sur les hautes terres sauvages de Colovie, le sol de la cit est jonch de gros rochers qui font le charme de cette ville de montagne, mais font obstacle aux pi tons.

---

Guide de Chorrol

Que Stendarr, les Neuf et tous les saints soient lou s !
Je m'appelle Alessia Ottus, et j'aimerais vous parler de Chorrol.

Le ch teau de Chorrol

Si ge du comt de Chorrol, la ville ponyme est dirig e par la comtesse Arriana Valga, une femme de bien, m re de la superbe et vertueuse Alessia Caro, Comtesse de Leyawiin.

---

La comtesse Arriana est une fervente disciple d'Akatosh. Elle montre le bon exemple son peuple en faisant ses d votions la chapelle de Stendarr. Disciple de Stendarr, son poux, le Comte Charus Valga, est un ardent d fenseur de la foi. Il a longuement t pleur par son peuple lorsqu'il trouva la mort dans une bataille contre des clans de pa ens nordiques de Bordeciel. Alessia Caro est une bonne pouse pour le Comte Marius de Leyawiin et une fille d vou e qui se rend souvent Chorrol pour y tenir compagnie sa sainte m re.

Je suis heureuse de pouvoir dire que la femme mage du ch teau est une juste et bonne disciple des Neuf (contrairement de nombreux magiciens qui n gligent la chapelle et la foi). Chanel propose un entra nement magique ceux qui souhaitent craser les pa ens. Il est pr f rable de la consulter plut t que de prendre conseil aupr s des faux magiciens de la guilde des mages.

La comtesse tient cour tous les jours dans la grande salle (sauf les sundas, bien s r). Elle dispose d'un h raut et intendant d'un grand raffinement. Le ch teau est propre est ordonn . Il

est dot d'un cachot o l'on enferme les malfaiteurs. Malheureusement, la garde manque souvent ses devoirs. Elle est loin de boucler tous les mendiants, voleurs, joueurs et tricheurs qui d ambulent dans les rues.

## Les quartiers de Chorrol

Chorrol compte cinq quartiers. Lorsque vous p n trez dans la ville, vous arrivez dans le quartier de la fontaine, devant une jolie vasque orn e d'une statue du saint de Sancre Tor, en m moire de tous ceux qui sont morts au cours de la grande bataille. La fontaine est bord e de deux auberges, de l' picerie et de la forge. De l , une rue part vers l'est pour rejoindre le ch teau. Une deuxi me rue, partant vers le nord, d bouche sur la place du grand ch ne. Enfin, une rue donne sur le quartier de la chapelle et le quartier ouest. Lorsque l'on emprunte la rue de la chapelle, on marche vers l'ouest, on passe devant la librairie puis on atteint les cabanes rassembl es autour du puits du quartier ouest. La place du grand ch ne s'ouvre sur la guilde des guerriers, la guilde des mages et de jolies petites maisons.

## La chapelle de Stendarr

La chapelle de Stendarr est magnifique. Elle se pr te merveille la m ditation et la pri re pour les voyageurs. Tous les sundas matin, les meilleurs citoyens s'y rassemblent autour de leur ch re comtesse pour s'adonner la pri re. Vous serez surpris d'apprendre que tous les gens de Chorrol ne suivent pas n cessairement le mod le de la comtesse, nombre d'entre eux tant dissip s et peu concentr s dans leurs d votions. La faute en revient certainement la guilde des guerriers et la guilde des mages, dont les membres ne montrent point le bon exemple au sujet de Chorrol. La pr tresse de la chapelle, une dame g e du nom d'Orag gra-Bagrol, est une me droite et bonne. Pour les sorts, il est pr f rable de faire appel elle plut t qu'aux esprits de peu de la guilde des mages.

## Les guildes de Chorrol

Les membres de la guilde des guerriers, bien que dirig s par l'excellent et honorable Vilena Donton, sont sales et grossiers. On les surprend souvent paresser dans leur chapitre ou d ambuler dans les rues parler tort et travers. Il leur ferait grand bien de fr quenter r guli rement la chapelle de Stendarr. Leur excellente forgeronne fait figure d'exception. On la voit souvent faire ses d votions la chapelle.

Les membres de la guilde des mages de Chorrol sont pour la plupart des tudiants et des rudits sans ambition passant leur temps lire, discuter et mijoter des potions sans int r t. Ils ont de la culture et s'expriment parfaitement, mais quoi bon si leur science ne

leur permet pas d'am liorer leur  me ? S'ils sont incapables de prier et de faire p nitence ? Vous pouvez vous procurer des sorts et des potions aupr s d'eux, mais cela ne fera que les encourager dans leurs amusements irr v rencieux et leur pernicieuse oisivet .

Les biens et services

La propri taire du N goce du nord, Seed-Neeus, est argonienne mais, contrairement  ses compatriotes, elle est intelligente, honn te et poss de un langage ch ti . N'est-ce pas remarquable ? Elle est si brillante qu'elle propose des cours dans les arts mercantiles. Sa marchandise, toutefois, est loin d' tre bon march .

Il para t que la forgeronne de Feu et acier, Rasheda la Rougegarde, est une artisane de grande qualit  qui propose d'enseigner son art. Elle fr quente la chapelle tous les sundas. Il n'en demeure pas moins qu'elle est impertinente et irr v rencieuse, et que ses mani res et sa tenue laissent souvent  d sirer.

---

Chez Renoit - Livres est une  choppe proprette disposant d'un grand choix d'ouvrages. Mais me croirez-vous si je vous dis que je n'y ai pas trouv  Les dix commandements des Neuf Divins et que je n'ai jamais vu la propri taire fr quenter la chapelle de Stendarr ?

La ville ne compte que deux auberges. L'une, convenable et bien tenue, est fr quent e par d'honn tes citoyens. L'autre, sale et repoussante, est hant e par des ivrognes, des voleurs et des Orques. L'une est g r e par une dame  la mise irr prochable, digne et comme il faut. L'autre est tenue par une jeune femme n glig e. La premi re s'appelle Le Ch ne et la Crosse, la deuxi me La Jument grise. Vous savez maintenant quelle auberge choisir si vous souhaitez passer une nuit dans une chambre propre et s re.

Les notables de Chorrol

Casta Scribonia, l' crivain, habite  Chorrol. C'est une femme cultiv e qui a beaucoup voyag , mais ses ouvrages sont peu recommandables. S'y m lent et entrem lent histoires d'amour, passions et moult p ch s. Les h ros sont loin d' tre des mod les de vertu, de pi t  filiale et de r v rence, qualit s que se doivent de ch rir tous les disciples des Neuf Divins.

Les d fauts de Chorrol

Souvent, des gens s'attroupent pour discutailler autour du grand ch ne, pr s de la guilde des guerriers et de la guilde des mages. Un homme sournois r pondant au nom de Honditar

b n ficie d'une connaissance parfaite des terres voisines. Il enseigne son savoir en  change d'une r mun ration. Mais on ne le voit jamais  la chapelle. On le suspecte d'impi t , d'abus d'alcool et d'un penchant pour la bagarre.

Chorrol compte de nombreux voleurs et meurtriers. Ils enseignent m me leur art maudit contre une r mun ration, chez eux. Que fait la garde de Chorrol ? On ne la voit jamais ! Quel dommage...

Les mendiants de Chorrol sont sales, mais sains, joyeux et polis. Vous pouvez leur donner une pi cette pour soulager votre  me, mais cela ne leur fera gu re de bien, car ils la gaspilleront dans le jeu, l'alcool et d'autres p ch s.

Neuf dieux et neuf b n dictions !

# Guide de Chorrol

| | |
|---|---|
| **FormId** | book covers skyrim - lost library.esp:00E61F |
| **Owning plugin** | book covers skyrim - lost library.esp |
| **Local FormId** | 00E61F |
| **Editor ID** | BCSLL_OB_Common_GuideChorrol |
| **Inventory image** | (none) |
| **Menu art** | BCSLL_Book_GuideChorrol |
| **Value (gold)** | 5 |
| **Type** | Book or tome |
| **Weight** | 1 |
| **Can be taken** | Yes |
| **Teaches** | (none) |
| **Inventory description** | (none) |
| **Keywords** | VendorItemBook |
| **Locations** | 1173 |
| **Leveled lists** | 10 |
| **Scripts** | 0 |

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.