Guide de Sadrith Mora

Guide de Sadrith Mora



"La ville de Sadrith Mora est b tie dans le style typique Telvanni :
De grands champignons, model s magiquement, jaillissant du sol, chacun tant dimensionn selon les besoins de ses habitants."

Quartiers principaux de Sadrith Mora

Si ge r gional de la Maison Telvanni, Sadrith Mora en accueille le Conseil, bien qu'un seul des conseillers habite en ville. Cette communaut lienne n'est accessible que par voie de mer ou par t l portation. De belle importance, la ville offre de nombreux artisans, commer ants et mentors, mais leurs services ne sont propos s qu'aux membres de la Maison Telvanni, les trangers devant se cantonner l'auberge du Passage et au Complexe du Serval, qui accueille la garnison et les guildes. Les quais sont situ s dans une petite baie abrit e de la c te ouest de l' le et un sentier permet de les rejoindre depuis l'auberge du Passage. Juste derri re l'auberge, on trouve le grand march , avec ses nombreux artisans et marchands, ainsi qu'un petit march aux esclaves. Le palais du Conseil se dresse au nord de la place du march ; il prend la forme d'une grosse sph re sur lev e par plusieurs tiges. Le seigneur-mage N loth, pr sident du Conseil, loge dans la grande tour de Tel Naga, situ e l'est de la place du march .

Services

Les trangers souhaitant faire appel aux services du culte imp rial, de la guilde des Guerriers ou de la guilde des Mages doivent se rendre au Complexe du Serval. Les membres de la guilde des Voleurs ont pour habitude de se rassembler au cercle de Muriel la Fripouille. Les services propos s par la Grande Maison Telvanni et le Temple sont disponibles au palais du

Conseil, et d'autres services li s la Maison Telvanni peuvent s'obtenir sur la place du march ou Tel Naga. L'auberge du Passage est le seul tablissement public capable de loger du monde. Les membres de la guilde des Guerriers, de la guilde des Mages ou du culte imp rial demandent g n ralement l'hospitalit au Complexe du Serval, tandis que les Telvanni et leurs serviteurs peuvent indiff remment loger l'auberge du Passage, au Complexe du Serval, un cercle local ou Tel Naga. Le grand march propose de nombreux services et artisans, beaucoup d'autres tant parpill s dans toute la ville. On recense deux cercles : Muriel la Fripouille, pour les trangers, et Le Trou dans le Mur de Fara pour les Dunmers de la ville. Tel Naga est la tour de Ma tre N loth.

Personnalit s locales

Quiconque ne fait pas partie de la Maison Telvanni a tout int r t faire la connaissance d'Angaredhel, charg de l'hospitalit l'auberge du Passage, et d'Ery, propri taire de l' tablissement. Au Complexe du Serval, Hrundi le Nordique a la charge de la guilde des Guerriers et Procyon Nigilius celle de la guilde des Mages, Aunius Autrus tant pour sa part pr tre du culte imp rial. La Grande H lende, ma tresse de la guilde des Voleurs, fait de temps en temps une apparition au cercle de Muriel la Fripouille. Magiciens et serviteurs de la Maison Telvanni se rendent au palais du Conseil pour s'entretenir avec les h rauts (ces derniers tant les porte-parole des seigneurs-mages), lesquels ont pour nom F lisa Ulessen, Galos Mathendis, Arara Uvulas, Mallam Ryon et Raven Omayn, Dalyne Arvel tant pour sa part clerc du Conseil. Le Seigneur-mage N loth vit Tel Naga, la tour qui se dresse au centre de la ville.

Voies de communication

Sadrith Mora est une le, sans route ni pont la reliant au continent. Pour la quitter, il faut tre capable de voler, de nager ou de marcher sur les eaux, moins d'embarquer sur l'un des bateaux des quais ou de faire appel aux services de la guilde des Mages. Sur les quais, Gals Ar thi propose un transport par navire jusqu' Coeur bonite, Tel Branora, Tel Mora ou Dagon Fel. De son c t , Iniel, guide de la guilde des Mages du Complexe du Serval, peut t l porter quiconque acquitte le modeste co t exig jusqu' Ald'ruhn, Vivec, Cald ra ou Balmora.

Guide de Sadrith Mora

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E622
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E622
Editor ID	BCSLL_MO_Common_GuideSadrithMora
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_GuideSadrithMora
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1173
Leveled lists	11
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.