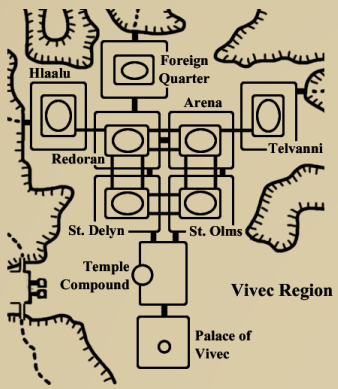
Guide de Vivec

Guide de Vivec



Quartiers principaux de Vivec

La cit de Vivec est la plus grande ville de Vvardenfell, mais aussi l'une des plus importantes communaut s de l'est du continent. Chacun de ses huit cantons fait la taille d'une ville. Chaque jour, le Grand Sanctuaire et le palais de Vivec re oivent la visite de plusieurs centaines de touristes et de p lerins. Les citoyens se rassemblent en grand nombre dans l'Ar ne pour assister des spectacles vari s, allant des pi ces de th tre aux fausses batailles. Les trangers sortent rarement du canton tranger, les habitants de la cit travaillant et faisant quant eux leurs courses dans les quartiers des Grandes Maisons ou les quartiers r sidentiels. Mais ce lieu est d'abord, et avant tout, la ville sainte du seigneur Vivec. Le Minist re de la V rit , prison du Temple, surplombe le Grand Sanctuaire, le Palais de la Sagesse, le Palais de la Justice et le palais personnel du seigneur Vivec.

La cit est compos e de huit cantons, qui sont chacun une ville part enti re. Sur une carte, elle ressemble une croix : le quartier tranger se trouve au nord, le quartier du Temple (comprenant le palais de Vivec, le Grand Sanctuaire, le Minist re de la V rit , le Palais de la Sagesse et celui de la Justice) au sud, le quartier Hlaalu l'ouest et le quartier Telvanni l'est, les quatre cantons restants tant regroup s au centre de la croix : le quartier R doran au nord-ouest, l'Ar ne au nord-est, le canton de Saint-D lyn au sud-ouest et le canton de Saint-Olms au sud-est.

Le quartier tranger

Le quartier tranger est le vaste canton s' tendant au nord, sur trois niveaux. l'origine, les trangers arrivant en ville n'avaient pas le droit d'aller plus loin, mais toute la cit leur est d sormais ouverte. Les guildes imp riales qui ont chacune un si ge dans ce quartier offrent les services qu'elles proposent habituellement, et une chapelle du culte imp rial s'adresse aux fid les de l'Unique. Divers marchands, artisans et mentors ind pendants logent galement ici. Le cercle de la Craie noire accueille quiconque ne peut se faire h berger par l'une des guildes.

Le quartier du Temple

Le Grand Sanctuaire est le plus grand difice religieux consacr aux Tribuns sur Vvardenfell. Il est sous la responsabilit du grand chanoine Saryoni, lequel b n ficie de l'assistance d'un grand nombre de pr tres, gu risseurs et autres moines. Les p lerins viennent de tout Morrowind pour contempler le Grand Sanctuaire et le Minist re de la V rit , mais aussi pour prier le seigneur Vivec devant son palais. Le Minist re de la V rit , corps c leste fig par la volont de Vivec au-dessus du quartier du Temple, est le quartier g n ral des Ordonnateurs du Temple. C'est l que les h r tiques sont emprisonn s et r duqu s. Les Palais de la Sagesse et de la Justice regroupent les fonctionnaires du Temple dans les domaines de l'ex cutif, du judiciaire et des op rations militaires. Le palais de Vivec abrite le dieu-h ros Vivec, po te-guerrier membre de la Triune qui constitue ALMSIVI, entit tripartite v n r e par le Temple des Tribuns. Seuls les plus grands fid les peuvent esp rer tre introduits en sa pr sence, et encore faut-il qu'il le d cide. Sous le palais s' tend le Canal des Myst res, lieu de culte et d' preuve pour les h ros ayant re u la faveur de Vivec. Nombreux sont les tr sors fabuleux que des serviteurs daedriques gardent dans ses sombres passages.

Le quartier Hlaalu

Le quartier Hlaalu est le canton de l'ouest. Le conseiller Crassius Curio y poss de une splendide r sidence surplombant la tr sorerie, les registres et la prison de la Maison Hlaalu. C'est galement l que l'on peut trouver les services propos s par la Grande Maison. Le quartier accueille deux cercles ouverts tous, la Nation elfique et le Club Sans Nom, ainsi que divers artisans et marchands. Certains nobles et serviteurs de la Maison Hlaalu pr f rent r sider dans les cantons de Saint-D lyn ou de Saint-Olms, moins compass s que le quartier de leur Maison.

Le quartier Telvanni

Le quartier Telvanni est celui de l'ouest. Le seigneur-mage Mavon Dr nim est le Telvanni de plus haut rang de toute la cit . Les Telvanni louent le quartier au Temple, ce qui les oblige se contenter d'une tour v lothi, tr s diff rente du style architectural qui leur est propre. Le

centre administratif inclut une tr sorerie et une salle des registres. Les esclaves sont log s au plus bas tage, juste c t des monstres enferm s dans les prisons. De nombreux commer ants, artisans et mentors vivent dans le quartier, et le cercle de la T te de L zard propose des chambres pour les serviteurs de la Maison Telvanni et les mercenaires la solde de cette derni re.

Le quartier R doran

Le quartier R doran est situ au sud du quartier tranger et l'ouest de l'Ar ne. Son centre administratif comprend la tr sorerie, la salle des registres et la prison de la Maison Telvanni. L' tage le plus bas accueille un temple et les tombeaux de la Maison. Deux familles nobles, les Saren et les Dralor, poss dent chacune un grand manoir l' tage sup rieur. Le quartier accueille de nombreux artisans, marchands et mentors, le cercle des Fleurs dor es offrant des chambres aux serviteurs et mercenaires de la Maison R doran.

L'Ar ne

Le quartier de l'Ar ne est compris entre le quartier R doran l'ouest et le quartier Telvanni l'est. L'Ar ne est le lieu o sports de combat et autres distractions sont propos s au public. Plusieurs centaines de spectateurs peuvent s'installer sous son grand d me. Son tage inf rieur comprend de multiples loges pour les artistes, mais aussi des salles d'entra nement pour les combattants et des enclos permettant de maintenir enferm es les b tes f roces prenant part au spectacle.

Les cantons r sidentiels de Saint-D lyn et de Saint-Olms

Les cantons de Saint-D lyn et de Saint-Olms sont des quartiers r sidentiels pour les gens peu fortun s. Les tarifs impos s par le Temple sont tr s raisonnables et les boutiques et appartements sont spacieux. Il n'est donc pas tonnant que la plupart des artisans de Vvardenfell se soient regroup s dans ces cantons. L'abbaye de Saint D lyn le Sage se dresse au niveau sup rieur du canton de Saint-D lyn, tandis qu'Yngling Demi-Troll, conseiller Hlaalu, poss de un manoir l' tage sup rieur du canton de Saint-Olms.

Voies de communication

Plusieurs passerelles relient le quartier Hlaalu Coeur bonite, le quartier tranger la baie du nord et le quartier Telvanni la baie de l'est. Des routes en excellent tat partent du pont du quartier Hlaalu pour se rendre, au sud, Coeur bonite, et au nord Seyda Nihyn. D'autres, en aussi bon tat, d butent au pont du quartier tranger pour rejoindre Seyda Nihyn

l'ouest, Suran et les les ascadiennes au nord, et enfin Molag Mar l'est. Pour sa part, la route partant du pont du quartier Telvanni est surtout utile aux voyageurs d sirant se rendre Molag Mar. Il est possible de louer des chassiers des marais l'extr mit nord du pont du quartier des trangers, ce qui permet d'aller Suran, Seyda Nihyn, Balmora ou Molag Mar. Les bateaux partant des quais du quartier tranger se rendent Coeur bonite, Hla Oad, Molag Mar et Tel Branora. De m me, les bateaux venus de Coeur bonite permettent de rallier Hla Oad, Sadrith Mora, Tel Branora et le quartier tranger de Vivec. Pour un prix modique, des gondoles transportent leurs passagers d'un quartier de Vivec l'autre par le biais des canaux qui pars ment la cit .

Guide de Vivec

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E624
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E624
Editor ID	BCSLL_MO_Common_GuideVivec
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_GuideVivec
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1173
Leveled lists	11
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.