Histoire de Daguefilante

Histoire de Daguefilante

Une analyse relativement objective de Daguefilante et la baie d'Illiaque par Odiva Gallwood

Il existe suffisamment de preuves archéologiques pour les historiens modernes pour penser que des humains ont vécu dans la région de la cité-état de Daguefilante depuis au moins plusieurs millénaires avant le début de l'histoire écrite. Le premier usage du nom de Daguefilante faisant référence à la région entourant la capitale actuelle date probablement de la 246e année de l'ère Première. La moitié nord de la baie d'Illiaque, et même toute la province actuelle de Haute-Roche, fut conquise par des envahisseurs nordiques qui apportèrent avec eux un semblant de civilisation. L'un des premiers actes civilisés qu'accomplirent les Nordiques fut un recensement, le fameux Livre de la Vie. Sur la page 933 du livre se trouve cette entrée :

Les terres au nord des plus hauts promontoires, au sud des landes, à l'ouest des collines et à l'est de la mer s'appellent DAGUEFILANTE. 110 hommes, 93 femmes, 13 enfants de moins de 8 ans, 58 vaches, 7 taureaux, 63 poulets, 11 coqs, 38 porcs vivent ici.

Presque quatre mille ans après ce recensement, nous pouvons constater que ces deux cent seize personnes ont eu une descendance nombreuse. Le dernier recensement, datant de 3E401, listait une population supérieure à 110 000. Il est toujours difficile d'obtenir un nombre exact, mais la capitale de Daguefilante est certainement plus peuplée que ses rivales, Sentinelle et Refuge.

Un divertissement constant, quand il n'est pas utile, pour les historiens, est de trouver l'origine des noms des lieux. Daguefilante, selon la tradition, se réfèrerait à la dague que le premier chef lança pour former les frontières de son territoire. Mais il existe d'autres légendes qui pourraient être d'égale validité.

L'entrée sur Daguefilante dans le Livre de la Vie supporte une théorie concernant la longévité de Daguefilante. Les habitants étaient des pêcheurs côtiers, mais ils ont aussi découvert que

les terres environnantes taient assez riches pour supporter l' levage de b tail. Ce penchant des premiers citoyens pour le renfort de leurs principales productions apporta la stabilit un pays changeant.

Daguefilante prosp ra lors des ann es de l'occupation par Bordeciel. Quand la Chasse sauvage tua le roi Borgas de Fortdhiver en 1E369, les terres du nord entr rent dans la guerre de succession et Bordeciel, fortement affaiblie, perdit ses possessions en Haute-Roche et Morrowind. La baie d'Illiaque tait devenue strat giquement importante, et Daguefilante commen a d velopper son arm e.

Il y eut pour elle de multiples opportunit s d'employer cette arm e et sa marine lors des conflits Direnni avec la force de la R forme alessienne. Les Direnni taient des natifs br tons, et les Br tons sont rarement vers s excessivement dans la religion. Daguefilante devint une base d'op rations mineure pour les Direnni et leurs alli s. Raven Direnni, l'enchanteresse dont la magie aida assurer la victoire finale sur les Alessiens dans les Landes de Gl numbrie, fut l'une des premi res occupantes du ch teau de Daguefilante.

Lors des si cles qui suivirent, les Direnni tomb rent dans l'obscurit , mais Daguefilante continua cro tre. En 1E609, le roi Thagore de Daguefilante vainquit l'arm e de Pointe-Glen et le royaume devint la principale force conomique, culturelle et militaire dans le sud de Haute-Roche, position qu'il a conserv e de fa on pr caire depuis lors.

Ironiquement, ce fut un autre exercice militaire trois cent soixante-dix ans plus tard qui mit fin au monopole commercial de Daguefilante dans la baie : l'annihilation de la capitale orque d'Orsinium par un effort conjoint de Daguefilante, du nouveau royaume de Sentinelle et du d sormais teint Ordre de Diagna. L' parpillement des Orques du sud-est de Haute-Roche rendit la route fluviale vers la baie plus accessible. Le petit village de Refuge put grandir comme une fleur ne craignant plus d' tre coup e. En vingt ans, les profits commerciaux de Refuge gal rent ceux de Daguefilante. En quarante ans, Refuge fut reconnue comme ma tresse du commerce dans la baie d'Illiaque. En cent vingt ans, Refuge tait devenue le royaume de Refuge.

Le royaume de Sentinelle n'eut pas la m me croissance que Refuge lors de l' re Premi re. Les Rougegardes taient des guerriers apprenant tre marchands, et leurs terres taient un bien assez grand ennemi pour limiter leur population. En effet, la population dans toute la baie d'Illiaque fut divis e par deux cause de la Peste thrassienne, une fois de plus par la Guerre

de la Vertu, et une troisi me fois par les envahisseurs akaviri. Si Daguefilante n'avait pas pass son premier mill naire se pr parer aux batailles de celui qui suivit, il est en effet fort probable que la baie d'Illiaque e t pu aujourd'hui devenir akaviri.

La Deuxi me re, comme la fin de la Premi re re, fut une tapisserie de guerre, d'insurrections et d' pid mies. Daguefilante, Sentinelle et Refuge continu rent s' tendre et renforcer leurs positions militaires et conomiques dans la baie. Daguefilante et Refuge chang rent leurs positions en tant que centre de commerce dans la baie, et Daguefilante et Sentinelle, de la m me fa on, s'affront rent pour savoir qui tait la plus grande puissance militaire.

La baie d'Illiaque conserve encore une position importante dans le gouvernement imp rial de la Troisi me re. Rarement des alli s (mais les arm es combin es ayant affront Camoran l'Usurpateur lors du troisi me si cle de la Troisi me re form rent une notable exception) mais pas toujours des ennemis, Daguefilante, Sentinelle et Refuge ont endur les temp tes de la discorde, des pid mies, de la famine et de la pestilence. La r cente de guerre de Br tonie fut une guerre typique de la baie d'Illiaque : sinc re, effroyablement violente, et paisiblement r solue.

Histoire de Daguefilante

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E62C
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E62C
Editor ID	BCSLL_DA_Cheap_HistoryDaggerfall
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_HistoryDaggerfall
Value (gold)	3
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1176
Leveled lists	12
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.