Les l gions des morts

Les l gions des morts

Les morts-vivants se composent g n ralement de trois types : revenants intangibles, squelettiques ou putr fi s. Les premiers, qui comprennent fant mes ancestraux, spectres et fant mes de Nains, ne peuvent tre bless s, sauf par les armes enchant es ou celles qui sont forg es dans des m taux sp ciaux tels que l'argent. Les attaques des fant mes ancestraux, morts-vivants intangibles les plus fr quents, ne causent pour ainsi dire aucun mal, si l'on excepte les mal dictions sans grand impact qu'ils font subir leurs victimes. Les spectres leur ressemblent, mais en plus puissants, puisqu'ils sont capables d'occasionner de graves blessures. Enfin, les fant mes de Nains n'apparaissent que dans les ruines dwemers.

Les revenants putr fi s, ou zombis, comme on les appelle en Occident, sont plus connus sous le nom de cadavres ambulants en Morrowind. Ce qui reste de leur corps, mais aussi de leur esprit, est pr serv par magie. On les identifie ais ment leurs protub rances osseuses et m talliques, ces derni res tant employ es lors des rituels les liant au plan des mortels par-del la mort. Tous les zombis sont malfaisants et dangereux, mais les grands cadavres ambulants, plus massifs, sont galement plus dangereux que les petits. Heureusement, tous les cadavres ambulants sont affect s par les armes normales.

Il est difficile de d crire la famille des revenants sans chair, ou squelettes. En effet, le danger qu'ils repr sentent d pend bien souvent de la force qui tait la leur de leur vivant. Ils peuvent ainsi tre capables de se battre ou non, et savoir plus ou moins bien manier leur arme ou leur bouclier. Fort heureusement, il n'est pas n cessaire de poss der une arme enchant e pour les d truire, exception faite du seigneur des ossements, qui semble davantage tirer ses pouvoirs de son nergie spirituelle que de son squelette. Les seigneurs des ossements sont tr s dangereux, d'autant que les armes normales restent sans effet contre eux.

On pense g n ralement qu'il n'y a plus de vampires en Morrowind depuis des si cles. La culture dunmer s'accompagne d'une haine farouche de ce type de morts-vivants, ce qui explique que ceux-ci aient t traqu s et extermin s jusqu'au dernier par les Ordonnateurs et Exalt s du Temple des Tribuns. Cependant, depuis quelques ann es, il semblerait que des vampires trangers ont d cid de venir s'implanter en Morrowind ou certains qui n'avaient pas t d truits ont retrouv , apr s un long sommeil, leur tat d'activit . La puissance des vampires

d pend de leur ge et du savoir qu'ils poss dent, mais m me le plus faible d'entre eux reste plus redoutable que la plupart des autres morts-vivants.

Remarque : contrairement ce que leur nom pourrait laisser supposer, les vampires des cendres ne sont pas des vampires, ni m me des morts-vivants. Ils sont extr mement redoutables et il se peut que leur esprit et leur essence soient pr serv s par des moyens magiques. Ce qui est s r, c'est que les saints guerriers du Temple des Tribuns, qui ont maintes fois combattu ces cr atures, rapportent que les sorts connus pour leur efficacit contre les morts-vivants restent sans effet contre les vampires des cendres.

Les légions des morts

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E63C
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E63C
Editor ID	BCSLL_MO_Valuable_LegionsDead
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_LegionsDead
Value (gold)	10
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	214
Leveled lists	9
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.