Le mysticisme, l'interminable voyage

Le mysticisme

L'interminable voyage

par Tetronius Lor

De toutes les coles de magie, celle du Mysticisme est, de loin, la moins bien comprise de la communaut des mages et la plus difficile expliquer aux magiciens d butants. Les sorts qui en d pendent sont aussi vari s que Capture d' me, permettant de constituer une cellule spirituelle emprisonnant l' me de la victime apr s la mort ou Silence, qui fait dispara tre tout bruit dans la zone d'effet. Mais il ne s'agit l que d'effets magiques comme les autres. Par contre, le concept qui les unit est entour d'un pais myst re remontant aux plus anciennes civilisations de Tamriel, et peut- tre m me au-del .

Les Psijiques de l' le d'Artaeum utilisent un autre terme pour parler du Mysticisme : la Voie des Anciens. Le terme prend alors un sens multiple, car les Psijiques l'utilisent galement pour parler de leur religion et de leurs coutumes, dont beaucoup sont distinctes de la pratique du Mysticisme.

Rares sont les mages qui consacrent leur vie l' tude du Mysticisme, les autres coles de magie tant bien plus pr visibles, et donc plus faciles appr hender. Le Mysticisme semble tirer son pouvoir des impossibilit s et des paradoxes ; il prouve que l'exp rimentation, m me objective, influence toujours la magie de par son existence. Le mystique doit donc trouver des flux utilisables au milieu d'un v ritable maelstr m d' nergie. Le temps qu'il parvienne cr er un enchantement et son d clencheur, ses pairs adeptes des autres coles auront peut- tre invent plusieurs dizaines de nouveaux sorts. Le mystique doit donc se montrer patient, philosophe, et viter l'esprit de comp tition.

Des si cles durant, surtout pendant l' re Deuxi me, les revues scientifiques ont publi un grand nombre d'articles traitant des divers aspects de la magie regroup s dans l' cole du Mysticisme. La tradition de la guilde des Mages veut qu'il existe des r ponses toutes les

questions, aussi des chercheurs respect s ont-ils avanc que la source d' nergie supr me du Mysticisme n' tait autre que l'Aeth rius lui-m me ou encore des tres daedriques d'une puissance incommensurable, les deux th ories pouvant expliquer la nature al atoire de ce type de magie. Certains ont m me sugg r que le Mysticisme tait peut- tre n de l' nergie restante des sorts lanc s par d'autres mages, avec succ s ou non. Les discussions engag es au sein de l'Ordre des Psijiques suite la r apparition de l' le d'Artaeum ont conduit certains savants postuler que le Mysticisme n' tait pas forc ment d'origine spirituelle, comme on le pensait jusque l , et que l'intellect ou l' tat motionnel du pratiquant pouvaient suffire pour influencer la configuration et le flux de l' nergie.

Mais aucune de ces explications n'est vraiment satisfaisante en soi. Pour ceux qui d couvrent le Mysticisme, il vaut mieux commencer par apprendre les flux visibles dans le maelstr m des si cles pass s. Plus on en d couvre de diff rents, plus les autres deviennent faciles rep rer. Jusqu' ce qu'ils changent, bien s r, car cela finit in vitablement par se produire. Alors, le voyage reprend z ro.

Le mysticisme, l'interminable voyage

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E64E
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E64E
Editor ID	BCSLL_MO_Valuable_MysticismUnfathomableVoyage
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_MysticismUnfathomableVoyage
Value (gold)	14
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	214
Leveled lists	9
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.