Le Marteau d'Oelander

Le marteau d'Oelander

Conte instructif pour enfants

par Krowle

Il était une fois deux enfants, Froedwig et sa jeune soeur Silvanda, qui s'étaient promenés toute la matinée. Le soleil de midi était haut dans le ciel et il répandait chaleur et lumière. Ils avaient quitté leur village rougegarde, Granitsta, tôt ce matin pour une journée à la campagne, un pique-nique, et avec un avertissement sévère de leur père d'être rentrés avant la tombée de la nuit. Ils traversèrent un énorme champ dépouillé de tout sauf un unique buisson de roses en plein milieu.

La petite fille interrogea Froedwig sur ce lieu.

Eh bien, dit-il, selon notre père, une grande bataille s'est déroulée en cet endroit il y a beaucoup d'années. La bataille reçut la visite du dieu de tous les guerriers, Reymond Bras-d'ébène, qui obligea les chefs à finir la bataille et à retourner chez eux. On dit que, depuis, le buisson de roses s'est développé là où il se tenait ce jour.

Oh, comme c'est excitant, gloussa Silvanda.

Les enfants continuèrent leur voyage en approchant des bois. Alors qu'ils entraient dans la forêt, l'air devint très frais et un silence profond semblait les envelopper.

Qu'est ce que c'est ?

Silvanda montrait un grand trou dans le sol d'où dépassait un long et épais poteau. Autour du trou, des plantes épineuses s'étaient développées en un mur impénétrable.

Je ne sais pas, dit Froedwig, mais regardons si nous pouvons voir de plus près.

Stop !

Ils s'arr t rent.

Regardant au-del du trou, les enfants virent un vieux Rougegarde fort g . Sa barbe grise, ses quelques cheveux et ses paules courb es n'eurent certainement pas soutenu l'ordre autoritaire qu'il avait donn . Mais les enfants s' taient arr t s juste au moment o il s'approchait.

Qui tes-vous ? b gaya Froedwig alors que Silvanda se cachait soigneusement derri re le dos de son fr re.

Mon nom est Hoennig Groevinger, et je vis dans ces bois.

Pourquoi ne pouvons-nous examiner votre trou, ma tre Groevinger ? demanda Froedwig.

Parce que, mes chers enfants, ce trou et ce qu'il renferme sont maudits. Maintenant, qu-qu-qu-i tes-vous au juste ? b gaya-t-il en imitant Froedwig.

Retrouvant finalement son sang-froid, Froedwig se pr senta : Je suis Froedwig-aj-Murr du village de Granitsta. Voici ma soeur Silvanda. Nous nous promenons. Pouvez-vous nous parler de ce trou myst rieux ?

Eh bien , dit le vieil homme tandis que lentement il s'installait par terre, pourquoi donc ne vous asseyez-vous pas ici avec moi, et je vous raconterai l'histoire du marteau d'Oelander. C'est le manche de la l gendaire arme plant e l -bas dans cette crevasse.

Sur cela, les enfants s'install rent dans des positions confortables devant le vieux forestier Rougegarde.

Groevinger commen a son histoire : Il y a maintes ann es s'est d roul e ici une immense bataille, men e dans ce champ m me...

Oh oui, je sais , dit Silvanda, interrompant le vieil homme. Elle fut arr t par le dieu guerrier Reymon Bras-d' b ne, et le buisson de roses magique a pouss l o il se tenait ce jour... continua-t-elle sans reprendre son souffle.

Le vieil homme s' claircit bruyamment la gorge, en faisant se recroqueviller encore une fois la petite fille derri re son fr re.

Maintenant, si je pouvais continuer sans interruption... Le jour o la bataille fut achev e,

un jeune soldat rougegarde s'est arr t cet endroit tandis qu'il partait pour retourner chez lui. Il portait l' quipement qu'il avait utilis sur le champ de bataille, qui comprenait un marteau de guerre merveilleusement fa onn que lui avait donn son p re. L'arme tait admirablement forg e et, ce que le jeune homme ignorait, c'est qu'elle tait enchant e et l'avait prot g jusqu' que la terrible bataille prit juste fin.

Le jeune homme, du nom d'Oelander, se reposait exactement sous cet arbre. Soudainement, il fut confront un magicien habill tout en noir de la t te aux pieds. Sans m me un comment-allez-vous, le magicien exigea qu'Oelander lui donne son marteau. Toujours enivr par la bataille, le jeune homme regarda simplement l'homme en noir et rit. Le magicien, tremblant de fureur, souleva ses mains pour lancer un sort horrible contre le soldat. Cependant, le jeune homme fut plus rapide. L' norme marteau de guerre siffla dans les airs, frappant le magicien d'un coup mortel juste au moment o le sort quittait ses doigts. Il y eut une puissante explosion.

Les enfants regard rent le vieil homme avec de grands yeux. Il retint une grimace et continua.

Des nuages de poussi re et de fum e couvrirent la clairi re, et, quand l'air fut d gag , ce trou l -bas s' tait form , avec la poign e du marteau en d passant. Oelander et le magicien avaient disparu ! Les buissons pineux que vous voyez ont grandi imm diatement autour du trou, et ce jour, personne n'a pu s'approcher assez pr s pour enlever cette arme merveilleuse. Beaucoup ont essay et tous ont chou . Il est dit que seul quelqu'un d'un m rite exemplaire pourrait le prendre.

Tout coup, les deux enfants se relev rent l'unisson et cri rent, Oh, regardez comment le jour est pass . Nous devons y aller. Si nous arrivons en retard la maison, notre p re sera en col re contre nous.

Au moment o ils se retournaient pour partir, Froedwig dit au vieil homme, Merci vous, ma tre Groevinger, de nous avoir parl du marteau d'Oelander. Vous savez, je reviendrai peut- tre un jour et essayerai de le r cup rer !

Pendant qu'ils disparaissaient de sa vue, le vieil homme se dit, Ah, oui, ma tre Froedrig-aj-Murr, vous pourriez bien r ussir cela.

Le Marteau d'Oelander

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E653
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E653
Editor ID	BCSLL_DA_Common_OelanderHammer_SKILL
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_OelanderHammer
Value (gold)	60
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	Skill: 両手武器
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook, GiftWarriorSpecial
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.