Le Vrai N r var

Le Vrai N r var

[Cette histoire de N r var, crite par un serviteur de la Maison Telvanni, ne cite pas ses sources.]

Quand les Dunmers suivirent V loth en Morrowind, ils n' taient qu'un ramassis de clans en guerre, sans lois ni chefs en commun. Mais l'un de leurs chefs de guerre, N r var, ambitionnait de tous les gouverner.

En ce temps, la Maison Dwemer regroupait de puissants enchanteurs, aussi N r var alla-t-il trouver en secret un forgeron, auquel il demanda de lui forger un anneau enchant qui lui conf rerait de grands pouvoirs de persuasion. Afin de s'assurer que l'objet ne serait pas mal utilis , il fut enchant de sorte tuer instantan ment son porteur si ce dernier n' tait pas N r var. Appel Astre-Lune, l'anneau aida N r var unir les clans en guerre pour donner naissance au Premier conseil.

Plus tard, le Conseil fut divis par des luttes intestines sur des questions religieuses, la Maison Dwemer et la Maison Dagoth se retrouvant oppos es aux quatre autres. Alli es des clans d'Orques et de Nordiques, les deux Maisons s cessionnistes s'empar rent du nord-ouest de Morrowind, tandis que N r var rassemblait les autres Maisons et les tribus nomades pour aller affronter l'ennemi.
Les deux arm es se firent face la forteresse dwemer du mont carlate. Les Dwemers y furent massacr s et la puissante sorcellerie utilis e r sulta en leur totale radication, de m me qu'en celle de la Maison Dagoth et de leurs alli s. N r var p rit lors du combat et son anneau fut perdu, mais l'alliance constitu e par le grand g n ral subsiste aujourd'hui encore sous la forme de l'institution gouvernante de Morrowind, le Grand conseil.

Le Vrai Nérévar

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E65C
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E65C
Editor ID	BCSLL_MO_Common_RealNerevar
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_RealNerevar
Value (gold)	7
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1174
Leveled lists	11
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.