Le Sage

Le Sage

par Aegrothius Goth

Parcours d'un Br ton qui devint le Sage

Cr pitement, clatement, sifflement... Scintillement, lumineux, faible... Le feu dans la chemin e fournit de la lumi re et de la chaleur. Aucune des deux ne semble affecter le vieil homme. Sa silhouette pench e regarde les flammes, et les flammes se r fl chissent dans ses yeux d'un noir profond. Une robe d'un bleu indigo refl te et pourtant absorbe la lumi re du feu, et des rehauts de fils dor s scintillent au rythme du cr pitement des flammes. Sa barbe et ses cheveux sont longs et blancs comme neige ; la lueur du feu, ils semblent th r s, comme ceux d'une divinit . ses c t s se trouve un grand chapeau pointu de la m me couleur que sa robe qui scintille galement de ses rehauts dor s. Le visage est marqu par l' ge, et pourtant appara t presque jeune ; la sagesse et l'intellect exsudent de sa personne. C'est le Sage qui est connu dans tout Tamriel comme le champion de tous les utilisateurs de la magie. Ses pens es s' garent, et il se rappelle...

* * *

Gyron Vardengroet tait n dans une pauvre et humble famille br tonne dans le village de Lunegarde. L'unique enfant de Frieda et Horstle Vardengroet naquit durant une rare clipse des lunes de Tamriel. Il apparut rapidement qu'il tait inhabituellement dou dans les arts magiques. On le trouva faire l viter le chien de la maisonn e quand il n'avait qu'un an. La plupart des Br tons ont un don pour la magie, mais en grandissant, Gyron fit montre d'un talent bien plus grand que ses pairs. Le sorcier du village commen a d velopper un int r t pour le jeune Gyron et le prit rapidement sous son aile. Malgr les tendances du jeune homme tre bagarreur, le vieux sorcier Grungdingler l'appr ciait et travailla dur pour lui enseigner les arts magiques dans la mesure de ses propres talents.

Finalement arriva le jour o Grungdingler ne put plus rien apprendre Gyron. Le jeune mage avait surpass son ma tre, et il fut quelque peu perturb par les questions de l'apprenti sur la vie, la mort et l'immortalit . Grungdingler fit venir Gyron et lui donna une lettre adress e Morkledder, le ma tre de la guilde des Mages de Morneheaume. Le jeune mage informa ses parents de sa fortune, regroupa ses quelques affaires, et partit en direction de Morneheaume. Apr s de nombreux mois de trajet travers les contreforts des montagnes kuralliennes, Gyron arriva aux portes de la grande cit - tat de Morneheaume, haut dans les montagnes de Haute-Roche.

Apr s la vie d'un calme village br ton, Morneheaume fut une merveille pour Gyron. Il explora la cit d'un bout l'autre, et finit par trouver la guilde des Mages. Pr sentant la lettre de Grungdingler Morkledder, Gyron fut accueilli chaleureusement. Morkledder expliqua Gyron qu'il devrait tre mis l' preuve avant que tout autre entra nement puisse avoir lieu. Apr s une nuit de repos et de m ditation, on pr senta Gyron au hall principal de la guilde des Mages, qui tait d sormais rempli de magiciens de toutes sortes. Tout tait tr s calme. Le jeune mage se sentit avoir le coeur au bord des l vres alors qu'il approcha le Conseil des Trois, les chefs des mages dans cette cit - tat. Morkledder se leva et expliqua Gyron les diverses preuves auxquelles il serait confront pour prouver sa valeur en tant que mage. Le jeune homme se tourna alors et quitta la chambre du Conseil, les yeux de nombreux mages riv s sur lui, et s'avan a pour affronter les preuves qui furent pr par es pour lui.

Retournant Morneheaume des ann es plus tard, Gyron fut accept la guilde des Mages et pr sent la chambre du Conseil, o Morkledder le rencontra. Le vieux mage examina ses entr es de journal, les art facts rassembl s, et plus particuli rement les entr es du livre de sorts que Gyron lui pr senta. Une expression de stup faction se forma sur le visage du vieux mage ; il n'y avait jamais eu aucun novice qui eut accompli ce que Gyron avait fait lors de ces preuves. Morkledder appela alors une session pl ni re de la guilde pr sentant Gyron comme un sorcier part enti re.

Gyron resta avec Morkledder pendant plusieurs ann es et tudia durement. Lors d'une session priv e des ann es apr s les preuves, Morkledder admit Gyron que la guilde de Morneheaume ne pouvait plus rien lui enseigner et qu'il devrait continuer sa poursuite de connaissance la Tour de Cristal sur l'Archipel de l'Automne.

Apr s avoir nouveau rassembl ses affaires, Gyron partit pour un nouveau long trajet. Il arriva la Tour de Cristal des ann es plus tard, apr s avoir travers la province de Lenclume o il eut de nombreuses aventures, rencontra d'autres mages et partagea ses exp riences et connaissances avec eux. Il entendit des histoires sur des plantes merveilleuses qui, combin es avec d'autres l ments, pouvait rendre la vie aux morts, prolonger la vie de ceux encore vivants, et, correctement combin es, accordaient l'immortalit leur utilisateur. Gyron n'h sitait jamais conseiller et guider les mages moins exp riment s que lui. Il adorait pouvoir les aider. Il se fit de nombreux amis et des histoires commenc rent se r pandre dans le pays sur cet exceptionnel magicien.

Quand il entra dans la Tour de Cristal, il fut accueilli par plusieurs mages r clamant tous son attention. Sa r putation l'avait pr c d . Cependant, la foule se tut et se s para l'arriv e d'une fort imposante silhouette v tue d'une robe bleu indigo rehauss e d'or, coiff e d'un haut chapeau pointu et portant le b ton le plus magnifiquement taill que Gyron avait jamais vu. L'a n du Conseil des Mages, Esthlainder, observa en d tail le jeune sorcier, hocha la t te et se retourna pour rentrer dans la tour. Sans d lai, Gyron le suivit. L'audience qui s'ensuivit sid ra le jeune mage.

Esthlainder lui expliqua que l'arriv e de Gyron avait t pr dite depuis des ann es, et qu'il tait attendu. Les mages s' taient vus dire par les Dieux que l'un d'entre eux viendrait pour apporter conseil, savoir et aide. Gyron tait ce champion et dirigeant promis. Gyron tait confus et incertain. Comment pouvait-il tre une personne si extraordinaire ? Que devait-il faire pour accomplir sa destin e ? De nombreuses questions merg rent de lui, auxquelles Esthlainder ne pouvait fournir de r ponses. L'a n sugg ra que Gyron reste avec eux dans la Tour de Cristal pour un temps pour tudier. Et c'est ce qu'il fit.

Le jour vint enfin o l'a n admit Gyron que la Tour de Cristal ne pouvait plus rien lui apporter de neuf et qu'il devait voyager dans tout Tamriel la recherche de sagesse et de savoir. L'a n soupira et dit Gyron combien il tait triste que la Tour de Cristal le perde, mais que sa destin e devait tre accomplie. Cela fait, l'a n pr senta Gyron un paquet envelopp du m me bleu indigo que sa robe. Gyron se vit dire de prendre le paquet avec lui mais de ne l'ouvrir que quand il serait au moins un jour de trajet de la Tour de Cristal.

Apr s un long jour de marche, Gyron tablit son campement dans une magnifique

clairi re pr s d'un ruisseau d'eau cristalline. Enfin, il pensa, je peux ouvrir le paquet de l'a n . Alors qu'il d noua le cordon dor qui fermait le paquet, il d couvrit que l'emballage n'en tait pas un, mais qu'il s'agissait d'une robe exquisement taill e, identique celle port e par l'a n . Alors qu'il ouvrit la robe, un haut chapeau pointu de sorcier mergea du paquet, et avec un bruit de froissement et un pop , le m me b ton magnifiquement taill que tenait l'a n apparut. Une note de l'a n indiquait que les v tements taient indestructibles et que le b ton avait de nombreuses propri t s magiques que Gyron d couvrirait. Elle expliqua par la suite qu' partir de ce jour, Gyron serait connu comme le Sage.

 puis par sa marche et empli d'un sentiment d'accomplissement, le Sage s'installa pour la premi re nuit de son long p lerinage travers le continent.

Apr s de nombreux mois remplis de voyages et d'aventures, le Sage revint Lunegarde et fut chaleureusement accueilli par les villageois, et tout particuli rement ses parents, Frieda et Horstle. La nouvelle de sa venue l'avait pr c d et tout le village avait durement travaill pour construire et meubler un cottage pour le mage dans l'agr able for t juste c t du village. Apr s un banquet festif, Gyron se retira dans sa nouvelle maison.

Le Sage se fit sa vie hors de Lunegarde. Il re ut de nombreux visiteurs qui taient venus de loin comme de pr s pour trouver ses conseils, son aide, ses enseignements. Les ann es pass rent. Il ne fallut pas longtemps pour que d'abord Horstle, suivi de Frieda, d c d rent. Le Sage fut d vast par sa perte. Dans son chagrin, il jura de vouer le reste de sa vie vaincre la mort, pour viter son tourment aux autres.

Il retourna la grande biblioth que de la Tour de Cristal et se renseigna sur les nombreuses fleurs, herbes et plantes dont il avait entendu parler et qu'il avait vues durant ses voyages. Dans son cottage, il travailla inlassablement sur les livres de sorts, les fioles et les collections de plantes venues des quatre coins du monde. Il testa les potions sur lui-m me. Les ann es pass rent, mais le Sage ne semblait plus vieillir. un certain moment, il avait trouv la bonne combinaison lors de ses exp riences, mais il ne pouvait pas d terminer de laquelle il s'agissait, tant le changement fut subtil. Il s' tait assur une vie ternelle. Et les ann es continu rent passer.

Les mages vinrent lui pour obtenir de l'aide, qu'il offrit sans h siter. Le Sage se fit sa vie de conseil et d'aide et les ann es continu rent passer. Malheureusement,

sa r putation devint telle que toute l'aide qui lui tait demand e devint impossible g rer. R ticent, il rassembla ses affaires pour la derni re fois, et partit loin dans les montagnes kuralliennes et b tit une forteresse magique. Seul le plus m ritant des magiciens pouvait atteindre et recevoir de l'aide du Sage.

Cependant, suivant son coeur, encore aujourd'hui, le Sage quitte souvent son domaine des montagnes et voyage sur ces terres, aidant les jeunes mages acqu rir de l'exp rience et grandir.

* * *

 clatement, cr pitement... La lueur du feu tremblote... Le vieux mage cille alors que les souvenirs s' vaporent et tremblotent comme le feu. Bang, bang, bang... des chos du heurtoir toquant sur les grandes portes de ch ne de la forteresse... Le Sage se l ve et se dirige vers les portes, sachant qu'un nouveau mage dans le besoin l'a trouv et m rite son aide.

Le Sage

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E661
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E661
Editor ID	BCSLL_DA_Valuable_Sage_SKILL
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_Sage
Value (gold)	60
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	Skill: 付呪
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook, GiftWizardSpecial
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.