Saints et S ducteurs

Les sentinelles des les

par Andoche Marier

Trait sur la culture et l'histoire des Saints Dor s et des Vils S ducteurs au sein de l'archipel des les Tr mensides

Note de l'auteur

Cet ouvrage a pour but de r pertorier et d'analyser les faits connus, suppos s ou issus de rumeurs au sujet des deux races qui veillent au maintien de l'ordre au sein des les Tr mensides. Il ne pr tend en aucun cas faire figure de r f rence absolue en la mati re ; c'est plut t un effort personnel de la part de l'auteur pour mieux comprendre ces cr atures uniques. </p>

Chercher d terminer les origines des Saints dor s et des Vils S ducteurs irait au-del de l'objectif de ce trait . Il s'agit de Daedra et, pour cette raison, leur existence est d j un myst re la base pour nous autres mortels. La croyance tr s r pandue selon laquelle tous les Daedra sont incapables de cr er quoi que ce soit sugg re que m me le seigneur Sh ogorath en personne n'est pas responsable de la gen se de ces races. Pourtant, il convient de noter que le Prince de la Folie a des motivations et des pouvoirs que nul ne saurait deviner. Tenter de le faire ne ferait que plonger le sujet dans une confusion plus grande encore.

Il est suffisant de voir qu'ils existent et de savoir que c'est le cas. Au-del de ce savoir, cependant, il est curieux que les Saints et les S ducteurs servent sans faillir le seigneur Sh ogorath. D'apr s tout ce que nous en savons, cette all geance est d finitive et ternelle, mais son origine est inconnue. Se pourraient-il qu'eux aussi aient t forc s par la ruse entrer au service du Dieu fou ? Ou bien s'allient-ils simplement au pouvoir le plus puissant du royaume ? De pr c dents travaux litt raires sugg raient que les Daedra choisissent de servir leurs ma tres dans le but d' tre prot g s et entretenus. C'est clairement le cas pour les

Saints et les S ducteurs dans les les. De fait, ils disposent de forteresses o seuls de tr s rares sont les individus ext rieurs leurs races autoris s entrer. Ils ont du pouvoir au sein du royaume, faisant office de protecteurs ceux qui servent le seigneur Sh ogorath. Ils rivalisent constamment pour obtenir les faveurs de notre seigneur, combattant tous ceux qui s'opposent lui et, parfois, s'affrontant mutuellement. Aussi semble-t-il raisonnable de consid rer qu'ils ont volontairement choisi de jouer ce r le dans les les Tr mensides.

Caract re et soci t

L'image qui vient imm diatement l'esprit lorsque l'on entend le nom Saint dor est celle d'une figure ang lique, l gante et bienveillante. Il est ironique, d'ailleurs, que si les Saints dor s adoptent bien la forme de cette image, leur comportement est l'oppos . Les Saints constituent une race orgueilleuse et arrogante. Ils sont prompts la col re et cruels dans les ch timents qu'ils infligent. Il ne fait aucun doute qu'ils consid rent le reste des habitants de l'archipel comme leurs inf rieurs et ils ne s'en cachent pas dans leurs interactions.

De m me, les Vils S ducteurs n'ont gu re que l'aspect et le nom de s duisants. Bien qu'eux aussi semblent se pr senter comme sup rieurs au reste des habitants du royaume, ils paraissent dot s d'une nature plus patiente et introspective. Ils apparaissent souvent humbles dans leurs affaires avec les mortels et sont connus pour leur patience envers les races inf rieures .

En r alit , les termes Saint dor et Vil S ducteur sont des appellations externes. Bien que les deux groupes reconnaissent ces noms et y r pondent, ils disposent de leurs propres noms pour leurs races, respectivement les Aur als et les Mazkens. Il est possible que les Daedra ne se soucient tout simplement pas des noms et des titres que leur donnent les cr atures inf rieures, ou peut- tre ces noms les amusent-ils. Il s'agit l d'un th me m ritant des recherches plus pouss es, mais celles-ci sont rendues difficiles par le fait que les Saints et les S ducteurs ne r v lent jamais volontairement d'informations les concernant.

On peut toutefois en apprendre davantage par l'observation. Il est ais de constater que les deux groupes adoptent une structure sociale fortement militaris e. La force et la discipline d'un individu d terminent sa place au sein de la soci t . Les commandants militaires, par exemple, sont r v r s par leurs subordonn s. En continuant de les observer, on constate une seconde particularit : les deux soci t s sont matriarcales par nature. Des femmes dirigent les gardes au sein de New Sh oth et jouissent des positions de pouvoir les plus en vue. Les hommes, sans tre ouvertement d nigr s, sont clairement soumis leurs sup rieures. Il est difficile de

dire o cette pratique a commenc , mais elle est d sormais totalement int gr e dans la vie quotidienne des deux races.

Conflit et conqu te

N'importe quel habitant des les peut confirmer qu'il est malavis de provoquer les Saints dor s ou les Vils S ducteurs. Ceux-ci vivent pour le conflit et la guerre et ils sont prompts punir tous ceux qui leur d sob issent. Remplir leur r le de gardiens du royaume ne les satisfait pas, cependant, et c'est pourquoi ils se livrent r guli rement bataille, bien qu'ils soient stationn s dans des zones o ils ont peu de chances de se croiser. Il est possible qu'il s'agisse l plus que d'un moyen d'exprimer leur comportement naturellement agressif ; la lutte r p t e entre les deux races pourrait constituer un effort pour gagner les faveurs du seigneur Sh ogorath. Si l'une venait triompher de l'autre, elle prouverait en effet sa sup riorit et son droit pr tendre obtenir le contr le total de la s curit du royaume. La bataille pour Cylarne est particuli rement int ressante, car les deux camps s'affrontent dans une lutte constante et sans espoir de r solution depuis une poque d sormais oubli e. Ce combat sert-il aiguiser les talents des deux camps ou bien les affaiblit-il alors qu'ils pourraient les exercer ailleurs ? Si ce conflit ne peut tre r solu, pourquoi le seigneur Sh ogorath ne s'avance-t-il pour le r gler en personne ?

Religion et c r monie

On sait peu de chose sur les coutumes priv es des Saints dor s et des Vils S ducteurs. Ils sont fort peu loquaces lorsqu'il s'agit d'aborder les sujets propres leurs races, en particulier l' trange processus par lequel ils reviennent au royaume dans les cas, improbables, o ils meurent.

Tout le monde sait que les Saints dor s et les Vils S ducteurs, en tant que Daedra, ne peuvent tre tu s. L'Animus du Daedra est renvoy dans les t n bres d'Oblivion et peut revenir jusqu'au royaume pour reprendre forme. Mais les rapports concernant le temps que cela prend un Daedra de revenir jusqu'au royaume depuis les eaux d'Oblivion tiennent plut t de l'anecdote et ne sont gu re concluants. Le processus par lequel ce retour s'op re reste nimb de myst re. En tudiant les comportements r p t s et les statistiques, on peut supposer que la forteresse de chaque race y joue un r le majeur. Des phrases souvent employ es (telles que Puissent les carillons vous ramener chez vous) sugg rent qu'il ne s'agit pas d'une m taphore mais que le son pourrait bien jouer un r le dans la s quence d' v nements

concern e. On pense que les carillons auxquels les Saints et les S ducteurs font r f rence existent r ellement et sont consid r s comme des reliques sacr es. Les tentatives d'obtention d'informations propos de ces carillons ou la mani re dont on les emploie ont d clench une hostilit exceptionnelle et ont de fait t abandonn es.

Toute nouvelle information au sujet des Saints dor s et des Vils S ducteurs, en particulier concernant leurs coutumes priv es et leurs origines, devrait tre imm diatement soumise l'attention de l'auteur. Plus notre savoir sera tendu, plus grande sera notre capacit comprendre ces fascinantes cr atures.

Saints et Séducteurs

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E665
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E665
Editor ID	BCSLL_OB_Rare_SaintsSeducers
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_SaintsSeducers
Value (gold)	29
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	147
Leveled lists	8
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.