L' Ile des contrebandiers

L'île des Contrebandiers

par Quarde Anarion

Histoire du terrible destin de onze contrebandiers de sucrelune...

Haritho l eut besoin d'à peine une heure pour fouiller l'île de fond en comble. Cela fait, il retourna voir Erer, qui se trouvait toujours là où il l'avait laissé, à moitié enfoui dans le sable pour éviter que ses os brisés ne bougent. L'une des caisses de sucrelune était ouverte à côté de lui.

" Tu as touché à la marchandise, n'est-ce pas ? l'accusa méchamment Haritho l.

- Ça a fait mal la douleur, se défendit Erer. Où on est ?

- Nous n'avons pas atteint le continent et je n'en vois même pas la côte, répondit Haritho l. Et le pire, c'est que je n'ai rien trouvé de comestible, juste quelques mauvaises herbes et une poignée d'arbres faméliques.

- Pas d'autres survivants ?

- Non, on dirait qu'il n'y a que nous. Ce qui n'a pas que des inconvénients, remarque : au moins, si nous sommes secourus un jour, nous pourrons nous partager le butin à deux plutôt qu'à douze.

- Autrement dit, on va finir soit riches, soit morts, persifla Erer. Quel réconfort ! "

Bien que son compagnon soit trop affaibli pour l'aider, Haritho l parvint à construire un abri sommaire en tissant les mauvaises herbes entre elles. À la nuit tombée, les deux hommes reparlèrent de leur opération de contrebande qui avait mal tourné. Chargé de cinq caisses de sucrelune, leur bateau était censé rejoindre le Chariot des sables au large du Val-Bois, près de Hla-Oad. Mais qui aurait pu prévoir une telle tempête ? Et surtout, qui aurait pu penser que tout le reste de l'équipage périrait noyé, y compris le capitaine et ce mystérieux individu

entretenant des liens avec l'une des Maisons royales ? Les deux compagnons finirent par d cider qu'ils avaient t victimes d'un caprice de Bo thia ou d'un autre Daedra au sens de l'humour particuli rement cruel.

Leur priorit la plus urgente consistait trouver de l'eau potable, mais leurs recherches s'av r rent vite vaines. Haritho l creusa profond ment en divers endroits, mais le sol de l' le ne recelait rien d'autre que de la roche et du sable. Erer se mit paniquer jusqu' ce qu'il aper oive les petits poissons dor s nageant vive allure l'extr mit de l' le. Il avait lu quelque part que la chair des poissons, en plus d' tre nourrissante, contenait toujours un peu d'eau potable. Haritho l et lui seraient sauv s s'il arrivait en attraper. Mais ses jambes cass es faisaient de lui un bien pi tre pr dateur et il en fut vite r duit jeter des pierres aux poissons, qui n'avaient aucun mal les esquiver.

Haritho l le regarder s' chiner un long moment avant de se mettre l'oeuvre. Son petit couteau lui permit de tailler une branche droite pour se confectionner une lance. Ainsi quip , il tenta encore et encore d'empaler un poisson sur son arme de fortune, mais sans plus de succ s qu'Erer.

" Tu ne sais pas te servir d'une lance ? se nargua Erer.

- Ce n'est pas mon arme de pr dilection ", r pondit calmement Haritho l avant de pousser un juron en constatant qu'il venait encore une fois de rater sa cible.

Erer clata de rire.

" Tu veux une pierre ? fit-il, narquois, mais Haritho l pr f ra l'ignora.

- Le truc consiste anticiper les mouvements des poissons et viser l o ils vont se rendre plut t que l o ils se trouvent, murmura-t-il. Il faut juste que je les regarde faire encore un peu, c'est tout. Mais pourquoi ces salet s ne peuvent-elles pas se d placer en ligne droite ? "

Apr s une bonne heure d'efforts, il parvint enfin, par chance, attraper un poisson. Les deux compagnons le d chiquet rent et le mang rent cru. Au fil des jours puis des semaines, Haritho l s'am liora sans cesse, jusqu' ce qu'il devienne capable de frapper avec une grande pr cision. D sormais, il pouvait m me attraper les poissons de loin, en jetant sa lance sur eux. Erer tait charg de faire du feu, mais, en raison de ses jambes, il ne pouvait aider Haritho l trouver de la nourriture.

Pr s de deux mois apr s leur arriv e sur l' le, ils aper urent un bateau l'horizon. Ils firent

aussit t un grand feu et le navire infl chit sa trajectoire. Alors qu'il approchait, les deux compagnons constat rent qu'il s'agissait du Chariot des sables, avec lequel ils avaient rendez-vous la nuit de la temp te. Les contrebandiers leur payeraient un bon prix leur cargaison de sucrelune. Fort heureusement, Erer n'en avait consomm qu'une infime partie et il leur restait encore presque cinq caisses enti res. Non seulement ils taient sauv s, mais ils allaient tre riches, comme Haritho l l'avait dit.

Tout excit , ce dernier voulut aider Erer se lever, mais son comparse se mit debout sans assistance.

" Tu marches ! s'exclama Haritho l en partant d'un grand clat de rire. C'est un miracle !

- Oui, mais j'ai du mal me tenir debout, r pondit Erer. Tu veux bien te charger de r unir les caisses ? "

Fou de joie l'id e que leur d livrance approchait, Haritho l empila les caisses les unes sur les autres.

" Tu aurais d me dire plus t t que tu tais capable de marcher, vieux. Ton aide n'aurait pas t superflue pour attraper ces poissons.

- Mais je t'ai observ , fit Erer. Tu serais tonn de savoir tout ce qu'on peut apprendre rien qu'en regardant. N'oublie pas la cinqui me, pr s des arbres. "

Erer se rapprocha lentement de la plage et constata que le navire serait arriv d'ici quelques minutes.

Et j' coute, poursuivit-il en revenant vers Haritho l. Quand tu m'as fait remarquer que nous allions nous partager le butin deux plut t qu' douze, a n'est pas tomb dans l'oreille d'un sourd. Et je me suis dit que ne pas partager, c' tait encore mieux.

Il sortit la lance du cr ne d'Haritho l. Tout s' tait parfaitement d roul , l'arme tait tomb e d'entre les branches, pointe en avant, d s que la caisse avait boug . Comme pr vu.

Tu avais raison, tu vois, conclut-il. Il suffit de viser l o l'on sait que la cible va se trouver.

Erer poussa la derni re caisse jusqu' la plage et fit de grands signes au bateau.

L'île des contrebandiers

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E66B
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E66B
Editor ID	BCSLL_MO_Common_SmugglersIsland
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_SmugglersIsland
Value (gold)	7
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1173
Leveled lists	11
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.