Vampires de la baie d'Iliaque - Vol. I

Vampires de la baie d'Illiaque

Chapitre I

Anonyme.

Il existe plus d'une centaine d'esp ces diff rentes de vampires en Tamriel. La baie d'Illiaque comporte elle seule neuf variations poss dant chacune des pouvoirs et des capacit s uniques. Je poss de cette information non seulement parce que j'ai pass les dix derni res ann es de ma vie faire des recherches sur les vampires, mais parce que pendant les sept ann es qui ont pr c d , j' tais l'une de ces cr atures.

Le vampirisme est une maladie, comme la pourriture de cerveau ou le chol ra, mais bien plus insidieuse. On peut devenir vampire cause de certains objets magiques ou par la mal diction d'un puissant magicien, mais la source la plus commune est la morsure ou la griffure d'un autre vampire. Il n'existe aucun sympt me d coulant de la contamination du vampirisme sauf un : si la victime dort apr s l'attaque, mais avant de devenir vampire, son sommeil sera empli de cauchemars.

Durant cette p riode de deux quatre jours, quand la maladie s' tend, mais que la victime est toujours mortelle, pratiquement n'importe quel gu risseur de temple peut contrer la mal diction. Il n'y aura aucune autre mise en garde.

Je ne me rappelle pas tre mort. J' tais claireur pour un ordre de chevaliers que je ne nommerai pas. La fille d'un noble avait t enlev e par un myst rieux individu, et mon capitaine avait r ussi localiser son repaire. Je me suis profond ment enfonc dans les chambres humides du souterrain, jusqu' ce que je trouve la fille, ou ce qu'il en restait : un cadavre couleur de neige, vid de chaque goutte de son sang. J'ai su ce moment ce qu' tait le myst rieux individu, mais il m'a trouv avant que je n'atteigne la sortie. Il parvint prendre

un bon bout de mon bras avant que je n'arrive le semer. Je pensais tre chanceux de m'en tre sorti vivant. Quelle chance, vraiment.

Le voyage pour rejoindre l'ordre des chevaliers durait cinq jours. Je d cidai donc de me reposer de bonne heure afin d'am liorer l' tat de mon bras, au cas o je rencontrerais d'autres difficult s. Je ne me souviens pas des r ves que j'ai faits cette nuit-l ; seulement que je faisais quelque chose d'horrible et que je ne pouvais m'arr ter. Je me suis r veill en criant. La nuit suivante, dans une auberge plus proche de ma destination, mon sommeil fut profond et sans r ves. La troisi me nuit, je mourus.

Bien s r, je ne savais pas que j' tais mort. Je m' tais endormi dans un lit douillet, rempli de plumes, pour m' veiller sur une plaque mortuaire froide et humide. tourdi, j'ai ouvert la porte du mausol e dans lequel j' tais, qui devait tre verrouill e, il me semble. J' tais dans un cimeti re tout pr s d'une ville que je connaissais, je me dirigeai donc vers celle-ci. Il tait tard, alors il n'y avait que tr s peu d' mes dans les rues. Je m'arr tai pour lire un message public et remarquai la date. Elle tait post rieure de deux semaines ce que j'avais pr sum .

Alors que j'y r fl chissais, j'aper us une fille, h tesse dans mon auberge favorite de cette ville, qui marchait vers moi. Je l'appelai. Elle m'ignora. Je l'appelai par son nom, et elle se tourna vers moi, souriante, mais arborant une expression qui me dit qu'elle ne me connaissait pas. J'avais visit cette auberge en me rendant vers le repaire du myst rieux individu, mais elle ne me reconnaissait pas !

Je lui dis mon nom. Elle r pondit avec col re que c' tait une bien mauvaise blague, que je ne ressemblais aucunement au brave chevalier qui visita cette ville, et que si je ne le savais pas, il tait mort.

Mes motions taient comme un cheveau emm l . Je pouvais voir qu'elle ne plaisantait pas, que je ne me ressemblais vraiment pas. Je fus touch par la tristesse qu'elle prouvait envers mon d c s, et horrifi par l'id e naissante de ce que j' tais devenu. Soudainement, un instinct puissant crasa toutes mes pens es : la soif. Sans m me y penser, je la saisis et lui tranchai la gorge. Je la vidai de son sang jusqu' ce qu'elle ressemble au cadavre dans le repaire du myst rieux individu.

Le reste de mon histoire est racont dans Vampires de la baie d'Illiaque, chapitre II.".

Vampires de la baie d'Iliaque - Vol. I

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E672
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E672
Editor ID	BCSLL_DA_Rare_VampiresIliacBay01
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_VampiresIliacBay01
Value (gold)	26
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	147
Leveled lists	8
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.