Vivec et M phala

Vivec et Mephala

Qu'est-ce qu'ALMSIVI ?

Morrowind est un royaume sacr , dont les trois dieux, les Tribuns, sont la chair et le sang. Collectivement, les Tribuns sont appel s la Triune, ou encore ALMSIVI. Ils incarnent les valeurs ch res aux Dunmers. Almalexia (ALM) repr sente la compassion, Sotha Sil (SI) le myst re, et Vivec (VI) la ma trise. Vivec est, de loin, le plus populaire des trois. C'est aussi celui qui vient le plus souvent au contact du peuple, car il est le po te-guerrier, la fois merveilleux et sanguinaire. La litt rature et la liturgie du Temple font de lui l'un des rois divins de Morrowind. Il d fend le sous-continent sacr de V loth qu'est Vvardenfell et garde le mont carlate, antichambre des enfers. Dieu du Nouveau Temple, il est part int grante d'ALMSIVI.

Le dieu gardien et po te-guerrier est la repr sentation de Vivec que connaissent le mieux les Occidentaux. Mais il est galement utile de se rappeler que, pour les Dunmers, Vivec est aussi la forme volu e du d mon qui l'a pr c d , Mephala Mains-Noires, divinit intervenant dans le mythe de cr ation des tout premiers Chimers. Cet aspect plus sombre de Vivec a t expurg des textes religieux et de la doctrine du Temple, mais les Dunmers l'acceptent implicitement comme une part int grante de la divinit de Vivec. Pour mieux comprendre la nature complexe du dieu, il est n cessaire de s'int resser Mephala et aux obscures motivations de ce prince daedra.

Qui est Mephala ?

l'aube de la culture chimer, les trois Tribuns taient repr sent s par leurs Anticipations, qu'ils ont ensuite remplac es. Ces Anticipations taient trois sinistres princes daedra, Azura, Boethia et Mephala. Selon la doctrine du Temple, Azura serait l'Anticipation de Sotha Sil,

Seigneur-Mage d'ALMSIVI (ce qui implique un changement de sexe de sa part, Azura tant la plupart du temps consid r e comme une princesse et non un prince daedra), Bo thia celle d'Almalexia (l encore, changement de sexe, Bo thia tant le plus souvent v n r comme tant un prince daedra), m re et dame d'ALMSIVI, et enfin M phala celle de Vivec (tous deux tant androgynes). S'il faut en croire la l gende, des Aldmers insatisfaits v n rant ces trois princes daedra se seraient transform s en un nouveau peuple avant de fonder un nouveau pays. Et si c'est bien Bo thia, Prince des Complots, qui a ourdi le plan culminant en cette transformation massive, c'est M phala qui l'a r alis .

M phala est connu pour tre le d mon du meurtre, du sexe et des secrets. Ses trois sph res d'influence contiennent des aspects subtils et d'autres extr mement violents (assassinat/g nocide, danse de la s duction/orgie, tact/v rit po tique). Paradoxalement, M phala int gre ces th mes contradictoires. Ces contradictions se retrouvent dans la mani re dont les Dunmers voient Vivec, m me si elles ne sont pas explicitement voqu es dans la doctrine du Temple.

Les Dunmers ne consid rent pas leur seigneur Vivec comme l'incarnation du meurtre, du sexe et des secrets. Ils le voient plut t comme un roi, po te et guerrier bienveillant. Mais, dans le m me temps, ils acceptent inconsciemment que tous les aspects positifs de Vivec s'accompagnent d'une part d'ombre. Par exemple, l'un des mythes les plus fr quents associ s au dieu est qu'il aurait complot avec Almalexia et Sotha Sil pour assassiner N r var, le plus grand g n ral dunmer de tous les temps. Cette l gende, que l'on doit la tradition orale cendraise, est toutefois en flagrante contradiction avec la doctrine du Temple. Cela tant, elle reste fermement implant e dans l'inconscient collectif. Comme les Dunmers aiment dire :

Non, Vivec n'aurait jamais pu tuer le seigneur N r var, mais cela s'est pass il y a si longtemps... qui peut vraiment savoir ?

L'aspect public de Vivec est bienveillant, protecteur et dot d'une immense compassion. Mais les aspects plus inqui tants de violence, d sir et conspiration qui lui sont associ s ne semblent en rien d ranger les Dunmers, qui ne voient l que le logique prolongement des pulsions d moniaques des Anticipations.

Vivec et Méphala

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E679
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E679
Editor ID	BCSLL_MO_Religious_VivecMephala
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_VivecMephala
Value (gold)	10
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	213
Leveled lists	9
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.