# La Guerre de Br tonie
# (Neuveporte)

# La Guerre de Br tonie

par Vulper Neuveporte

Description des  v nements de la Guerre de Br tonie.

L'histoire de la baie d'Illiaque, si elle  tait racont e dans sa totalit , horrifierait les lecteurs bien plus que la fort terrible l gende du Roi des Tr fonds. Compar  aux guerres de la Premi re et de la Deuxi me  re, notre plus r cent appel aux armes, la Guerre de Br tonie, fait bien p le figure. Le si ge d'Orsinium dura de 1E950  1E980 sans interruption. Un millier d'ann es plus tard, la Peste thrassienne, accompagn e de la Guerre de la Vertu, furent responsables de la mort de la moiti  de la population de la baie d'Illiaque. Et pourtant, la Guerre de Br tonie nous fascine, et pas seulement par son imm diatet .

Ironiquement, le Seigneur Mogref de Br tonie recherchait la paix quand il demanda la protection par Daguefilante de l' le de Br tonie. L' le avait longtemps  t  ind pendante, mais avec le d veloppement de la piraterie dans la Baie, Mogref s' tait rendu compte de la v ritable vuln rabilit  de la Br tonie. Le roi Lysandus accepta d' tre le suzerain de Br tonie, suivant le conseil de nombre de ses proches, dont son archipr tre de Rynareth, le seigneur Vanech. Bien que la Br tonie soit une prosp re  le de p che qui est strat giquement bien plac e, l'inf odation de la Br tonie fut avant tout un acte de charit . Lysandus savait que si personne n'aidait la Br tonie, elle tomberait aux mains des pirates, voire de pire encore.

Malheureusement, le roi Camaron de Sentinelle ne fut pas d'accord. Citant un contrat vieux de deux cents ans, obliquement, voire ill galement,  crit pour sugg rer que la Br tonie  tait une  propri t  traditionnelle  du royaume de Sentinelle, Camaron d clara la guerre. La majorit de ses conseillers, des seigneurs de guerre dans un pays traditionnellement belliqueux, soutinrent l'action du roi. La conseill re en chef, une femme nomm e l'Oracle, pr dit la mort et la d faite lors de cette guerre, mais sa sagesse fut  touff e et elle fut bannie de la cour. Camaron aurait d  l' couter.

Quelques affrontements de la Guerre de Br tonie furent gagn s en faveur de Sentinelle, mais la majorit  des batailles furent remport es par Daguefilante. Le roi Lysandus, son prince h ritier Gothryd, et le g n ral de l'arm e, le seigneur Bridwell,  taient de bons dirigeants et des guerriers aussi, et la bataille des Promontoires et le si ge de Fort-falaise virent tous deux Daguefilante sortir victorieuse.

La guerre aurait pu  tre gagn e avec une victoire de plus, s'il n'y avait eu un  trange incident domestique  la cour du roi Lysandus. La m re du roi, la reine douairi re Nulfaga,  tait mise mal  l'aise par la guerre depuis qu'elle avait d but , mais  pr sent, elle commen ait  avoir des visions de cataclysme. Elle vit la mort de son fils ador  qui se produirait si la guerre continuait. Rendu enthousiaste par son succ s, le roi Lysandus refusa d' couter ses craintes jusqu'  ce que Nulfaga quitte la cour. Lysandus r alisa alors combien elle  tait certaine de sa mort imminente. Il commen a activement  n gocier un trait  de paix avec Sentinelle, employant la seigneurie neutre de Reich Gradkeep pour coordonner les n gociations.

Le trait  de Reich Gradkeep ne vit jamais le jour. Le roi Camaron fut au d part civil, car le c t  perdant dans une guerre l'est souvent, mais quand il se rendit compte que le trait  propos  devait inclure une d claration formelle que les royaumes de Sentinelle et Daguefilante partageraient la Br tonie, il fut pris de rage. Sans accorder la moindre pens e au protocole li  au fait d'attaquer une seigneurie neutre et pacifique, Camaron ordonna  son arm e de ravager Reich Gradkeep. D'abord les salles du palais, puis les rues de la capitale furent rougies par le sang. Ce ne fut qu'avec le soutien de l'arm e de Daguefilante que le chaos fut relativement mis sous contr le. L'arm e de Sentinelle s'enfuit vers Yeorth Burrowland, et l'arm e de Daguefilante les poursuivit jusqu'  la for t ravennienne avant d' tablir leur camp.

Une semaine plus tard, apr s que chacun ait pu envoyer des renforts et pr parer ses strat gies, les arm es se rencontr rent dans le champ qui les s parait, la prairie fleurie du champ de Cryngaine. Dans le vif du conflit, un brouillard surnaturel se r pandit sur le champ, aveuglant tous les combattants. Quand la brume finit par se dissiper, le corps du roi Lysandus fut trouv , sa gorge perc e par une fl che non marqu e.

Daguefilante ne perdit pas de temps  le pleurer ; le jeune prince Gothryd, qui avait fait montre d'une grande bravoure au combat et  tait tr s populaire au sein de ses troupes, fut couronn  roi de Daguefilante juste en retrait du champ de bataille, et mena son arm e au combat. Peut- tre fut-ce la vue d'un brave et jeune guerrier devenu roi apparaissant sur le champ de bataille en tenue royale qui inspira l'arm e de Daguefilante, ou peut- tre que la bataille aurait  t  en leur faveur malgr  cela, mais Sentinelle commen a  paniquer. Le roi Gothryd rencontra le roi Camaron avant que les Rougegardes n'aient battu en retraite, et les

deux monarques s'affront rent. Tous deux taient d'excellents guerriers, mais Gothryd tait un meilleur p iste, et Camaron succomba ce jour-l . Le seigneur Oresme de Sentinelle annon a formellement sa reddition face Daguefilante, abandonnant officiellement tous ses droits sur la Br tonie. Plus tard, il se suicida en mer, lors du voyage de retour Sentinelle.

Le processus de paix fut difficile pour les cit s et villes des deux c t s de la baie d'Illiaque. Dans le cadre du trait de paix formel, le roi Gothryd demanda la main de la princesse Aubk-i, fille unique du feu roi Camaron et de la reine r gente Akorithi. Cette requ te avait pour but de restaurer l'amiti entre les royaumes, et ce fut en partie un succ s, mais beaucoup la cour royale de Sentinelle virent la princesse plus comme une prisonni re de guerre que comme la garante d'une alliance avec Daguefilante.

Le seul membre survivant de la famille r gnante de Reich Gradkeep fut un nourrisson maladif ; ainsi, les conseillers de l' tat firent appel au seigneur Auberon Flyte, un cousin du seigneur Graddock, pour assurer la r gence de la seigneurie. Le seigneur Flyte accepta, et son style puissant et quasi dictatorial fut exactement ce dont la seigneurie avait besoin pour restaurer l'ordre apr s le fort sanglant trait de Reich Gradkeep. Ses sujets furent tant ravis qu' la mort de l'enfant, non seulement ils lev rent le seigneur Flyte et son pouse Doryanna au statut de roi et reine, mais ils accept rent de renommer la seigneurie en son honneur. Reich Gradkeep devint Anticlere, d'apr s ses terres ancestrales.

Les horreurs de la Guerre de Br tonie restent encore vives, m me Anticlere. Est-ce que Daguefilante et Sentinelle parviendront ou non utiliser le mariage du roi Gothryd et de la princesse Aubk-i comme symbole de paix plut t que de discorde, seul l'avenir nous le dira.

14 clairciel 3E 404

# La Guerre de Brétonie (Neuveporte)

| | |
|---|---|
| **FormId** | book covers skyrim - lost library.esp:00E67A |
| **Owning plugin** | book covers skyrim - lost library.esp |
| **Local FormId** | 00E67A |
| **Editor ID** | BCSLL_DA_Cheap_WarBetonyDaggerfall |
| **Inventory image** | (none) |
| **Menu art** | BCSLL_Book_WarBetonyDaggerfall |
| **Value (gold)** | 3 |
| **Type** | Book or tome |
| **Weight** | 1 |
| **Can be taken** | Yes |
| **Teaches** | (none) |
| **Inventory description** | (none) |
| **Keywords** | VendorItemBook |
| **Locations** | 1176 |
| **Leveled lists** | 12 |
| **Scripts** | 0 |

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.